No67-009
2021 年 11 月 15 日

株式会社バンダイナムコ エンターテインメント

シリーズ累計出荷本数 1,900 万本突破！
『スーパーロボット大戦』シリーズ生誕 30 周年

～歴代 274 の作品が参戦し、ロールプレイングビデオゲームシリーズでは

最多の IP ライセンス数を記録～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント（本社：東京都港区、代表取締役社長：宮河恭夫）が販売している『スーパーロボット大戦』シリーズは、今年生誕 30 周年を迎えました。

本シリーズは、さまざまなアニメーションに登場したロボットたちが作品の垣根を越えて一堂に会するシミュレーション RPG として 1991 年に誕生して以降、GAME BOY®を皮切りにさまざまなプラットフォームで展開することで、長きにわたり世界中の多くのお客さまにプレイいただきました。そして、これまでにリリースしたタイトルは 90 作（ベスト版を含む）を超え、この度、累計出荷本数（※1）は 1,900 万本を突破いたしました。

また、バンダイナムコグループが得意とするキャラクタービジネスのノウハウを活かすことで、本シリーズでは、歴代 274（※2）の作品が参戦し、ロールプレイングビデオシリーズでは最多の IP（キャラクターなどの知的財産）ライセンス数を記録いたしました。

■シリーズ 30 周年を記念して、「スーパーロボット大戦 30」を発売！

本シリーズ生誕 30 周年を記念して、新作家庭用ゲームソフト「スーパーロボット大戦 30」を、2021 年 10 月 28 日（木）に発売いたしました。

本作では、お客さまからの熱い声にお応えし、ストーリー展開や機体・キャラクターの入手順をお客さまご自身で選択いただける新たなゲームシステム「タクティカル・エリア・セレクト」を採用いたしました。

また、世界中でより多くのお客さまに遊んでいただきたいと考えており、本作は STEAM®にて欧米地域の配信を開始いたしました。さらに、対応言語もシリーズとして初めて簡体字を収録し、幅広いお客さまに遊んでいただけるよう対応しております。

楽しみ方が広がった最新作を、ぜひお楽しみください。









■バンダイナムコエンターテイメント WEB メディア『アソビモット』で『スーパーロボット大戦』シリーズ 30 周年を記念した制作陣の特別インタビューを本日より公開！

アソビモット URL：https://bnent.jp/asobimotto_srw30/

【コンテンツ概要】

コンテンツ名	スーパーロボット大戦 30	ジャンル	シミュレーション RPG
提供プラットフォーム	PlayStation®4/Nintendo Switch™/STEAM®		
発売日	2021 年 10 月 28 日（木）		
公式サイト URL	https://srw30-thirty.suparobo.jp/		
公式 Twitter アカウント	https://twitter.com/srw_game		
著作権表記	©天酒之瓢・主婦の友社/ナイツ＆マジック製作委員会 ©CLAMP・ST／講談社・TMS ©サンライズ ©SUNRISE/PROJECT L-GEASS Character Design ©2006-2017 CLAMP・ST ©SUNRISE/PROJECT L-GEASS Character Design ©2006-2018 CLAMP・ST ©SEGA ©創通・サンライズ ©創通・サンライズ・MBS ©創通・フィールズ／MJP 製作委員会 ©円谷プロ ©Eiichi Shimizu,Tomohiro Shimoguchi ©ULTRAMAN 製作委員会 ©円谷プロ ©2018 TRIGGER・雨宮哲／「GRIDMAN」製作委員会 ©東映 ©永井豪／ダイナミック企画・MZ製作委員会 ©永井豪・石川賢／ダイナミック企画 ©1998 永井豪・石川賢／ダイナミック企画・「真ゲッターロボ」製作委員会 © 2005 AIC・チームダンチェスター/ガンソードパートナーズ		

※1：ダウンロード版および PC ゲームプラットフォーム「STEAM®」からのダウンロードを含む。
※2：IP ライセンス数として記載している「274」は、2021 年 6 月時点のものとなります。
*ニュースリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
*ロゴ・画像をご掲載いただく場合は、必ずコピーライト表記の記載をお願いします。
*「PlayStation」および「PS4」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
*Nintendo Switch は任天堂の商標です。
*STEAM および STEAM ロゴは、米国およびまたはその他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です。

バンダイナムコエンターテインメントは世界中のお客さまが笑顔でいられるような 「アソビきれない毎日を。」の実現を目指しています。