

「アイドルマスター」如月千早武道館単独公演「OathONE」にて、 オースワン

ソニーの最新ロボット技術を活用した演出が決定！

ステージ演出を彩る、ソニー開発のエンターテインメント向け群ロボットシステム

「groovots」の大型モデルを初導入

次世代ライブエンターテインメントの新たな表現に挑戦

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宇田川 南欧、以下、「バンダイナムコエンターテインメント」)と ソニーピーシーエル株式会社(本社:東京都港区、代表取締役 執行役員社長:水野 敬久、以下「ソニーPCL」)は、IP(キャラクターなどの知的財産)を活用した体験型エンターテインメントに関する企画・技術協力プロジェクトとして、「アイドルマスター」如月千早の武道館単独公演のステージ演出に取り組みます。

本プロジェクトは、今年7月に発表した株式会社バンダイナムコホールディングス および ソニーグループ株式会社の戦略的な業務提携のもとに行う取り組みの一つです。

「アイドルマスター」シリーズにおいて屈指の歌姫として高い人気を誇る“如月千早”は、2026年1月24日(土)・25日(日)に日本武道館にてシリーズ初のアイドル単独公演となる「OathONE」を開催いたします。

本公演では演出の一部に、ソニーが開発中のエンターテインメント向け群ロボットシステム「groovots」を導入。約0.3m×1.3m(幅×高さ)のロボットと、本公演のために新たに開発された約2m×2mの大型モデルのロボットが、公演中、複数の演目で活用される予定です。

バンダイナムコエンターテインメントは演出企画・制作を、ソニーPCLは「groovots」を用いたテクニカルディレクションを担当します。

本公演を通じて、バンダイナムコエンターテインメントはIP価値の最大化に向けたIPの可能性拡大を、ソニーPCLは次世代ライブエンターテインメント事業の加速を目指します。



「アイドルマスター」シリーズとしては初となる、アイドル単独による武道館公演

今回開催される如月千早武道館単独公演「OathONE」は、「アイドルマスター」シリーズとして初のアイドル単独による武道館での公演となります。公演発表後には大きな反響をいただき、追加公演の実施も決定いたしました。さらに、アーティストによる一発撮りのパフォーマンスをお届けするYouTubeチャンネル、「THE FIRST TAKE」への出演も果たし、公開からわずか2日で400万回再生を突破するなど、現在も高い注目を集めています。

本公演では、如月千早がこれまでの歩みと、ここから始まる新たなステージをお届けいたします。ぜひご期待ください。

・如月千早武道館単独公演「OathONE」公式サイト：https://idolmaster-official.jp/live_event/oath_one/

エンターテインメント向け群ロボットシステム「groovots」

「groovots」は、ライブソリューションとロボティクスにおける知見を元に、ソニーが開発中のエンターテインメント向け群ロボットシステムです。

ライブステージにおいては、LEDパネルを備えた複数のロボットの動きや映像が、音響などの会場演出と高精度に同期することで、空間を生かした新たな表現を実現します。また、既存のライブ制作フローと高い親和性を持つモーション制作環境を提供することで、クリエイターが慣れ親しんだツールを使いながら新たな表現の可能性を探求できるよう、支援します。

◆「アイドルマスター」シリーズとは

「アイドルマスター」シリーズは、プレイヤーが“プロデューサー”としてアイドルを育成するゲームコンテンツです。2005年にアミューズメント施設向けゲームとしてスタートし、現在では、スマートフォンアプリ、家庭用ゲーム、ライブイベント、CD、アニメ、劇場版、ラジオ、グッズなど、多岐にわたり展開しています。

2025年7月26日(土)にシリーズ20周年を迎え、「アイマス20周年イヤー」として各種施策を展開中です。12月13日(土)・14日(日)には合同ライブ「THE IDOLM@STER M@STERS OF IDOL WORLD 2025」を京セラドーム大阪で開催し、約39万人(配信含む)を動員。2026年7月24日(金)～26日(日)にはフィナーレとして「THE IDOLM@STER 20th Anniversary MORE RE@LITY LIVE IDOL WORLD SUPER FESTIVAL 2026」を京王アリーナTOKYOで開催予定です。今後の「アイマス20周年イヤー」もぜひご注目ください。

◆参考情報

プレスリリース：[バンダイナムコとソニー、戦略的なパートナーシップを締結～アニメ・マンガファンのエンゲージメント強化と新たな感動体験の場の創造に向けた協業の推進～](#)

* プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

* 「アイドルマスター」シリーズにおけるロゴ・画像をご掲載いただく場合は、必ず権利表記の記載をお願いします。

©窪岡俊之 THE IDOLM@STER™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.