

# 鉄拳5 DARK RESURRECTION 技表: 吉光

技名	コマンド
逆ワンツー	△ □
風殿り	△ △
PKコンボ	△ ×
PDKコンボ	△ ↓ ×
バレリーナキックコンボ	× ×
稲妻	× ○
バレリーナキック～日向砲	× ↓ × + ○
日向砲	【○ ×】
三散華	○ ○ ○
地雷刃	□ + △ (⇐でキャンセル)
地雷走り	地雷刃中に ⇐⇒(or ⇐⇐)
跳ね地雷	地雷刃中に ↑
地雷潜り	地雷刃中に ↓
地雷旋	地雷刃中に × (or ○)
頭蓋	地雷刃中に □ + △
地雷砲	地雷刃中に × + ○
流転	地雷刃中に ⇐□ + △
潜り頭蓋	地雷刃中に ⇐× + ○
地雷刃～卍あぐら	地雷刃中に ↓ × + ○
蜻蛉還り	地雷刃中に ↑ □ + △
蜻蛉化かし	地雷刃中に ↑ × + ○
無想	× + ○
転生	無想中に □ + △
伽藍	無想中に × + ○
夢想不憂	無想中に △ + ×
吉光ブレード	△ + ×
卍裏拳・壹	⇐△
震電	⇐△ ↘△ △ ...
獄門	⇐□ + △
突衝	⇐× + ○
血炎慈	⇐× + ○ ⇐
鬼薊	⇐□ □ □ □
紫電	⇐□ △
紫電菊	⇐□ △ ↘△ △ ...
ステップインアッパー	⇐△
弾割り	⇐× □
迅流撃	⇐□ + △ △
斬哭剣	↓ □
連獄剣	↓ □ ☆ ↘
一輪堀り	↓ □ + △
卍あぐら	↓ × + ○
千覚	卍あぐら中に ☆
千覚朧車	卍あぐら中に □
千覚卍菊	卍あぐら中に △
千覚日向砲	卍あぐら中に ○
千覚草薙砲	卍あぐら中に × × + ○
千覚無空舞	千覚中に ⇐(or ⇒)
千覚浮動	千覚中に × + ○ホールド
不憂	↓ △ + ×
卍血桜	↓ △ + × ⇐□ □ □ ..
忍法卍菊	↘△ △ △ △ △ △
忍法卍菱	↘× × × ...
倒木蹴	忍法卍菱中に ⇐○

# 鉄拳5 DARK RESURRECTION 技表: 吉光

技名	コマンド
毒溜め	↙□+△
毒霧	毒溜め中に □ (or △)
解毒	毒溜め中に × (or ○)
忍法卍葛	←□□□□□□
卍華輪	←□×+○
怨霊突き	←□+△
華輪	←×+○ ×+○ ×+○ ×+○ ×+○ ×+○ ×+○
卍蜻蛉	↑□+△
鬼山魔	卍蜻蛉中に □
銀山魔	卍蜻蛉中に △
秋茜	卍蜻蛉中に ×
夏茜	卍蜻蛉中に ○
神隠	卍蜻蛉中に ×+○
八咫烏	↑×+○
卍裏跳蹴り	↗○
隼	↗×
飛空剣	↗□+△
蜻蛉孵り	↗□+△ □+△
飛空襲剣	↗□+△ ↓
虚空襲剣	↗□+△ ←
蜻蛉返り	↗□+△ ← ☆ □+△
忍法卍車	↗×+○
銅閃華	忍法卍車中に ←□
鋼閃華	銅閃華中に ×+○
銀閃華	鋼閃華中に ○
金閃華	銀閃華中に ↙□
蜻蛉帰り	↗×+○ □+△
卍車～地雷刃	↗×+○ ☆ □+△
卍車～日向砲	↗×+○ ×+○
卍車～卍あぐら	↗×+○ ↓ ×+○
蜻蛉車	↗×+○ ↑ ×+○
黄泉駆け	⇒⇒△
吹雪	⇒⇒○
忍法陽炎・裏	⇒⇒□+△
忍法陽炎	⇒⇒×+○
忍法草薙	⇒⇒×+○ □+△
草薙砲	⇒⇒×+○ □+△ ×+○
絶鳴剣	←←□
兜割り	←←□ □+△
旋風剣	←←□ ☆ □
一闪	←←□+△
不惑	⇒⇒△+×
惑	⇒⇒△+× ☆
極・不惑	⇒⇒△+× ⇒⇒
隴車	↓ ↘ ⇒⇒□
厄払い	立ち途中に △
露払い	しゃがんだ状態で ↘×
華蔽	しゃがんだ状態で ↘□
合掌	横移動中に □
社	横移動中に △
流雪	横移動中に ○

## 鉄拳5 DARK RESURRECTION 技表: 吉光

技名	コマンド
卍裏拳・弐	相手に背を向けて △
禍魂	相手に背を向けて ×
仰向けダウン～卍あぐら	仰向けダウン中に ×+◎
卍撃蹴	⇨⇨⇨ ×
否・旋風剣	□+△+×
10連コンボ(1)	□ △ □ ◎ ◎ ◎ □ □ □ □
10連コンボ(2)	□ △ □ ◎ △ △ △ ◎ □ □
10連コンボ(3)	□ △ □ ◎ ◎ ◎ □ ×+◎
10連コンボ(4)	◎ ◎ △ △ ◎ ◎ □ □ □ □
10連コンボ(5)	◎ ◎ △ △ ◎ ◎ □ ×+◎
10連コンボ(6)	◎ ◎ △ △ □ □
意匠惨憺	相手に接近して □+× (or ⇨□+×)
雫	相手に接近して △+◎ (or ⇨△+◎)
地獄車	相手の左横から接近して □+× (or △+◎)
落花狼藉	相手の右横から接近して □+× (or △+◎)
忍法風塵	相手の背後から接近して □+× (or △+◎)
御霊削り	相手に接近して ↓ ⇨ ⇒ △
忍法櫓落とし	相手に接近して ↓ ⇨ ← □+△
御霊返し	相手に接近して ↓ ⇨ ⇨ ⇒ △

操作補足:『⇨』は方向キーを押す。『⇒』は方向キーを押したまま。【 】で囲まれた部分は続けて素早く入力。  
 ※方向キーの入力はプレイヤーが1P側(左側)の時のものです。