



Entertainment

アソビきれない毎日。

報道関係者各位

No63-016

2018年2月9日

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

バンダイナムコエンターテインメント、コナミアミューズメント、セガ・インタラクティブの3社  
アーケードゲーム用ICカードの仕様統一に向けて合意  
— 2018年夏の提供を予定 —



× KONAMI × SEGA®

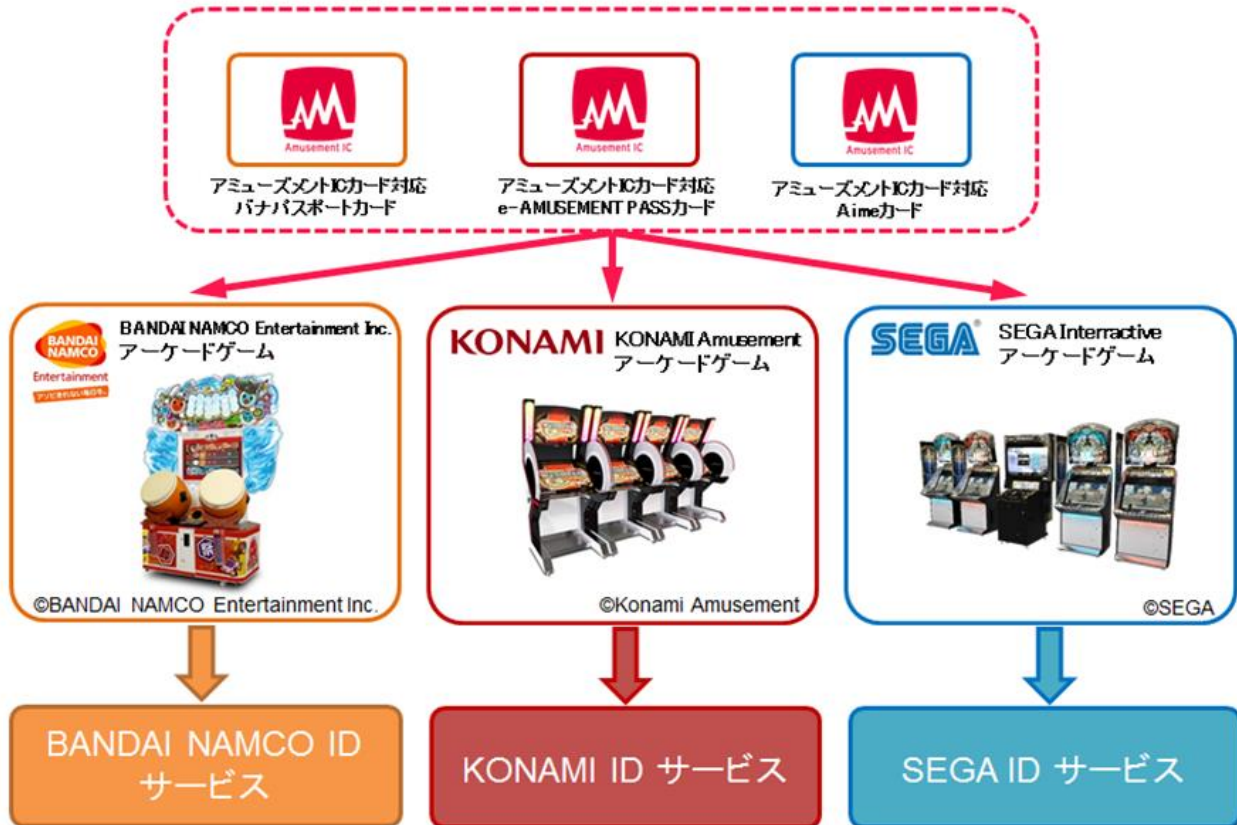
株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、株式会社コナミアミューズメント※<sup>1</sup>および株式会社セガ・インタラクティブ※<sup>2</sup>との3社で、お客さまの利便性向上を目的とした、アーケードゲーム用ICカードの仕様統一に向けて合意したことをお知らせします。

アーケードゲーム用ICカードとは、アミューズメント施設でネットワークゲームを継続的に遊ぶことのできるユーザー認証カードのことです。当社では「バナパスポート※<sup>3</sup>」、コナミアミューズメントでは「e-AMUSEMENT PASS」、セガ・インタラクティブでは「Aime(アイミー)」を、これまで各社独自の仕様で展開していました。このたび、3社のアーケードゲーム用ICカードの仕様統一を行い、2018年夏には各社のカードで対応機種での使用およびそれに付随するIDサービスが利用できることを目指します。また、アミューズメントICカードの共通マークも定め、今後各社の対応カードに表記いたします。

バンダイナムコエンターテインメントは、今後も業界発展に寄与するインフラ環境の整備に取り組み、アミューズメント施設の活性化に努めてまいります。



アミューズメントICカード発売後のサービス



※1 株式会社コナミアミューズメント(愛知県一宮市 代表取締役社長:沖田勝典)は、アーケードゲーム及び遊技機の制作・製造・販売 KONAMI が長年培ってきたエンターテインメントのノウハウを生かし、お客様が楽しめるアミューズメント施設においてご愛好いただける、魅力ある商品作りに取り組んでいます。

▼Web サイト: <https://www.konami.com/amusement/>

※2 株式会社セガ・インタラクティブ(東京都大田区 代表取締役社長 CEO:杉野行雄)は、アミューズメントゲーム機器を中心としたエンターテインメントコンテンツに関する開発・製造・販売等を行っているセガサミーグループの企業です。革新的なアイデアとそれを具現化する高い開発力によって、アーケードゲームならではのエンターテインメントを提供しています。

▼Web サイト: <https://www.sega-interactive.co.jp/>

※3 バナパスポートとは、アミューズメント施設に設置されている対応のゲーム等で利用できるユーザー認証カードです。バナパスポートを使って遊ぶとゲームのプレイ履歴や成績を確認できたり、プレイに応じてアイテムが手に入ったり、ゲームの楽しみ方が広がります。

以上

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。