

日本国内のクリエイターへ「パックマン」などのカタログ IP を開放
「カタログ IP オープン化プロジェクト」2 年間期間延長
「塊魂」「子育てクイズ マイエンジェル」「ことばのパズル もじぴったん」「ミスタードリラー」
タイトルが保有する特許も含めて使用可能な 4 タイトルを追加
～バンダイナムコエンターテインメントからもカタログ IP 活用コンテンツを提供～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、バンダイ・ナムコ統合 10 周年記念企画として 2015 年 4 月より実施している「カタログ IP オープン化プロジェクト」の 2 年間の期間延長をするとともに、新たなオープン化対象タイトル追加します。

2016 年 3 月末までの期間限定で開始した本プロジェクトは、発表当初から反響も大きく、1 年間で法人 225 件、学校 22 件、個人 71 件、計 318 件のエントリーをいただきました。すでに 37 タイトルの配信が行われており、ゲームのみならず様々なコンテンツのアイデアが寄せられ、今後のネットワークエンターテインメントの更なる事業領域の拡大の可能性を感じるユニークな企画が世の中に数多く送り出されました。

そこで、今後もさらに多くの皆様にカタログ IP を様々な形でご利用いただきたいと考え、このたび 2018 年 3 月末までの 2 年間の企画受付期間延長と、新たに 1990 年以降発売の 4 タイトルをオープン化対象タイトルに追加することにいたしました。今回追加する 4 タイトルは、これまでの 17 タイトルと異なり、ゲーム内容等に特許を保有しており、この 4 タイトルに限り、その権利も含めてオープン化していく、新たな試みです。

また、カタログ IP オープン化プロジェクト公式 HP では、カタログ IP オープン化の詳細説明やエントリー受付を行うとともに、カタログ IP 活用の参考として、一般のお客様にも気軽にカタログ IP をお楽しみいただけるために「パックマン」のゴースト及びステージをオリジナルで作って共有できる WEB サービスや、動画投稿を促進・後押しするためにワルキューレの音声合成できる WEB サービスも公開いたします(2 ページ目参照)。

新展開を迎える、今後の「カタログ IP オープン化プロジェクト」に、どうぞご期待ください。

【カタログIPオープン化プロジェクト実施期間】

企画受付:2018年3月末まで

作品公開:2020年3月末まで

【新規オープン化タイトル】

塊魂
カタマリダマシイ

子育てクイズ
マイエンジェル

ことばのパズル
もじぴったん

ミスタードリラー
MR. DRILLER

「塊魂」(2004 年発売 家庭用) ※注:音楽の権利を除く

「子育てクイズ マイエンジェル」(1996 年 業務用)

「ことばのパズル もじぴったん」(2001 年 業務用)

「ミスタードリラー」(1999 年 業務用)

【カタログ IP オープン化プロジェクト公式 HP コンテンツ】<http://open.channel.or.jp/>

- カタログ IP オープン化プロジェクト概要やポリシーの説明
- 法人 / 学校 / 公認クリエイターのエントリー受付
- エントリー済みの方へ向けた、公開までの Step 管理機能の提供
- 動画投稿に関する注意事項の説明



■New! 「PAC-MAN GHOST&STAGE MAKER」(仮称)

「パックマン」に登場するゴーストやゲームステージをカスタマイズしてシェアしていただけます。

※ステージカスタマイズは PC のみでご利用可能です



■ New! 「おしゃべりワルキューレ」

選択した喜怒哀楽の感情にあわせてワルキューレが読み上げた音声合成されます。音声は、動画共有サイト等への投稿にご使用いただくことができます。「おしゃべりワルキューレ」(CV:たかはし智秋)の音声は、富士通株式会社の音声合成技術を使用しています。



(c) BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

【カタログ IP オープン化プロジェクトとは】

本プロジェクトは、「パックマン」「ギャラクシアン」などのカタログ IP(当社がこれまで展開したオリジナル IP) 21 タイトルを日本国内のクリエイターへ開放し、幅広い発想でスマートフォンアプリなどデジタルコンテンツの領域で広く活用いただきたいと企画したものです。クリエイター登録いただくことで、対象タイトルに登場するキャラクター、音楽、ストーリー、設定などを二次創作していただけます。なお、作品の公開は日本国内での配信に限定し、日本国内の法人並びに日本国内に在住のクリエイターを対象としています。バンダイナムコエンターテインメントは、自社カタログ IP を用いて多くのクリエイターの皆さんと共に、ネットワークエンターテインメントのさらなる事業領域の拡大を目指していきます。

【オープン化対象タイトル】

ギャラガ (1981年発売 業務用)	ギャラクシアン (1979年発売 業務用)	源平討魔伝 (1986年発売 業務用)
スカイキッド (1985年発売 業務用)	スターラスター (1985年発売 家庭用)	ゼビウス (1982年発売 業務用)
ディグダグ (1982年発売 業務用)	ドラゴンバスター (1984年発売 業務用)	ドルアーガの塔 (1984年発売 業務用)
パックマン (1980年発売 業務用)	バトルシティー (1985年発売 家庭用)	バベルの塔 (1986年発売 家庭用)
マッピー (1983年発売 業務用)	妖怪道中記 (1987年発売 業務用)	ワガンランド (1989年発売 家庭用)
ワルキューレの冒険 時の鍵伝説 (1986年発売 家庭用)	ワンダーモモ (1987年発売 業務用)	★塊魂 ※注:音楽の権利を除く (2004年発売 家庭用)
★子育てクイズ マイエンジェル (1996年 業務用)	★ことばのパズル もじぴったん (2001年 業務用)	★ミスタードリラー (1999年 業務用)

★は、2016年3月17日以降に使用可能なタイトル

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
 ※著作権表記中の(C)はOの中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

以上