

シリーズ累計出荷 1,400 万本超の『ナルティメット』シリーズ最新作！
当社過去最多言語の 13 言語対応で展開
「NARUTO—ナルト— 疾風伝 ナルティメットストーム4」
初回出荷でワールドワイド累計 130 万本を突破！

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)が発売した PlayStation_(R)4(以下 PS4_(R))用ソフト「NARUTO—ナルト— 疾風伝 ナルティメットストーム4」が、初回出荷でワールドワイド累計 130 万本を達成しました。初回出荷本数は、日本が 8 万本(2月4日発売)、アジア 8.4 万本(2月2日発売)、欧州 55 万本(2月5日発売)、北米 62 万本(2月9日発売予定)です。

本作は、人気コンテンツ「NARUTO—ナルト—」を題材とした忍術対戦アクションゲーム『ナルティメット』シリーズの最新作。シリーズは全世界で累計 1,400 万本を出荷しています。本作は PS4_(R)に対応し、ダイナミックなアクションを美しいグラフィックで実現、キャラクターの表情がより繊細に描かれ、これまで以上にアニメを自分の手で動かしているような体験をお楽しみいただけます。また、原作でのクライマックスとなる、ナルトとサスケの最終決戦も描かれているほか、「NARUTO—ナルト—」映画史上 199 万人を動員し過去最高のヒットとなった「BORUTO -NARUTO THE MOVIE-」(2015 年公開)で登場したボルトとサラダも初回特典としていち早く本作に登場する点などが注目を集めています。



さらに対応言語においても、フランス語やスペイン語をはじめ、当社では初となるアラビア語にも対応。当社過去最多となる 13 言語でワールドワイドに向けて展開し、各国の言語で遊んでいただけます。こうした点が評価されて初回出荷での 130 万本突破につながったと考えています。

今後は、オンラインモードにて期間限定イベントを多数ご用意、より長く、深く、「NARUTO—ナルト—」の世界観をお楽しみいただけるよう提供してまいります。ご期待ください。

■「NARUTO—ナルト— 疾風伝 ナルティメットストーム4」プロデューサー 中河美穂のコメント

2016 年 2 月 4 日に日本で発売となった「NARUTO—ナルト— 疾風伝 ナルティメットストーム4」が、全世界で初回出荷数 130 万本を突破するという偉業を達成できましたのも、本作の発売を待ち望んでいたファンの皆様や、関係者各位のご協力のおかげです。ファンの皆さまには、これまで以上にダイナミックな忍術対戦アクションがご好評いただいております。完結した「NARUTO—ナルト—」原作のラストバトルまでを収録し、まさに集大成となる作品に仕上がるよう、長い歳月をかけて制作した本作が、これだけ多くの皆様にお遊びいただけることを非常に嬉しく思います。本作の内容について、原作者の岸本斉史先生より「これ以上の NARUTO ゲームはもう僕には想像できません！」とのコメントも頂戴しました。これからもぜひ皆様のお手で、ナルトたちによる神次元の忍(しのび)の闘いをお楽しみください。

【コンテンツ概要】

製品名	NARUTO—ナルト—疾風伝 ナルティメットストーム4	ジャンル	忍術対戦アクション
発売時期・エリア	日本:2016年2月4日 アジア:2016年2月2日 欧州:2016年2月5日 北米:2016年2月9日	対応プラットフォーム (国内)	PlayStation _(R) 4
公式サイト	http://naruto-game.bngames.net/	価格(国内)	7,600 円 + 税
対応言語	英語・フランス語・イタリア語・ドイツ語・スペイン語・ロシア語・ポーランド語・ブラジルポルトガル語・ニュートラルスパニッシュ語・アラビア語・繁体字・韓国語・日本語		
著作権表記	(C)岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ (C)劇場版 NARUTO 製作委員会 2014 (C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※著作権表記中の(C)は○の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

※「PlayStation」、「PS4」は、株式会社ソニー・コンピュータエンターテインメントの登録商標です。