

報道関係者各位

PSP用シミュレーションゲーム「^{ちゅうげん}中原の^{はしや}覇者 -^{さんごくしやうせい}三国将星伝-」を発売

株式会社 ナムコ
 社長：石村 繁一
 本社：東京都大田区矢口 2-1-21
 資本金：27,369,117,031円

エンターテインメント企業の株式会社ナムコは、三国志をモチーフとしたプレイステーション・ポータブル(PSP)用シミュレーションゲーム「中原の覇者 -三国将星伝-」を、2006年2月9日(木)に発売します。

日本に数多くのファンを持つ中国史、三国志。今作はその三国志に登場する武将を指揮し、中国大陸の統一を目指すシミュレーションゲームです。総勢400名もの個性豊かな武将や、時代ごとに勢力の形を変えるバリエーション豊かなシナリオなど豊富なデータを収録し、三国志の持つ魅力を壮大なスケールでお届けします。

操作には煩雑化を避けたわかりやすいメニューとコマンドを採用し、簡単な入力システムを追求しました。

また、仲間同士で戦闘を楽しめる、通信機能を使用した“アドホックモード”を搭載。さらにサスペンド&レジューム機能を使用することにより簡単にゲームの中断、再開ができるようになっており、誰でも手軽に三国志の世界を楽しむことができます。



パッケージ

【特徴】

個性豊かな武将と能力に応じた命令コマンド

ゲーム中に登場する武将は、内政に向いている武将、外交に能力を発揮する武将、また戦闘を得意とする武将など、その能力により使用できる命令コマンドが異なります。有能な人材の獲得と、君主であるプレイヤーの適材適所の人材配置が鍵を握ります。

また、武将の中には数十人に一人しか使えないレアなコマンドを実行できる武将も存在するなど、武将コレクションの楽しみも味わうことができます。



ゲーム画面



ゲーム画面

仲間と遊べる通信対戦

シナリオ中の戦闘以外にも、通信機能を使用してプレイヤー同士で戦闘を行うことができます。戦場は平野や山岳地帯などさまざまな地形を選択することができ、育てた武将同士の一騎打ちや、陣形・配置が勝敗を左右する部隊の戦闘などを、仲間同士で楽しむことができます。

通信対戦にはPSP2台とソフト2本が必要です。

シナリオモード

- ・シナリオ 1 184 年「黄巾の乱 -序章-」 練習用ショートシナリオ
- ・シナリオ 2 184 年「黄巾の乱」 黄巾族とそれを迎え撃つ英雄達の誕生
- ・シナリオ 3 189 年「反董卓連合」 暴君・董卓と諸国連合の戦い
- ・シナリオ 4 194 年「群雄割拠」 英雄達は中原の覇者を目指す
- ・シナリオ 5 211 年「漢中征伐」 曹操・孫権・劉備が覇業に向け動き出す
- ・シナリオ 6 219 年「三国鼎立」 魏・呉・蜀、三国の覇権争い

ナムコは、今後も各種のオリジナル・エンターテインメントコンテンツを開発し、新しい遊びの世界を提案します。

【製品概要】

製品名	中原の覇者 -三国将星伝-	対象年齢	
発売日	2006 年 2 月 9 日 (木)		
ジャンル	シミュレーション		
価格	4,800 円 (税別) / 5,040 円 (税込)		
販売目標数	12 万本		
表記	(C) 1988 2005 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.		

- ・ プレスリリースの情報は、発表日現在のもので、発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
- ・ 記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。
- ・ 著作権表記中の(C)は、 の中に C の表記をしていただきますようお願いいたします。

以上