

『塊魂』シリーズ参考資料
--------------

製品名	発売日	対応機種	ジャンル
塊魂	2004年3月18日	プレイステーション2	アクション
みんな大好き塊魂	2005年7月7日	プレイステーション2	アクション
僕の私の塊魂	2005年12月22日発売予定	プレイステーション・ポータブル	アクション

### ● 『塊魂』シリーズ 基本操作

- ・ 王子(主人公)を操作して「塊」を転がし、ステージに配置された色々な「モノ(野菜や人間等)」を巻き込んで大きくしていきます。  
但し、「塊」の大きさに対して大きすぎる「モノ」は巻き込めません。
- ・ 速いスピードで、巻き込めないモノや壁・移動しているモノにぶつかってしまうと、「塊が崩れて」小さくなることがあります。
- ・ 大きくなると、「段差を越えられる」ようになります。また「障害物そのものを巻き込む」と行ける場所が広がっていきます。



「みんな大好き塊魂」ゲーム画面

### ● 受賞履歴

#### 「塊魂」

##### <国内>

- ・平成15年度文化庁メディア芸術祭審査委員会推薦作品
- ・The7th CESA GAME AWARDS FUTURE 優秀賞
- ・The8th 2003-2004 CESA GAME AWARDS優秀賞
- ・2004グッドデザイン賞

##### <海外>

- ・第8回「Annual Interactive Achievement Awards」2部門受賞  
「Outstanding Achievement in Game Design」  
「Outstanding Innovation in Console Gaming」
- ・第5回「Game Developers Choice Awards」2部門受賞  
「GAME DESIGN」  
「INNOVATION」

以上