

報道関係者各位

## 穴掘りゲーム「ディグダグ」と島崩しゲーム「ディグダグⅡ」の2つの楽しさが融合 ニンテンドーDS 用ソフト「ディグダグ ディギング ストライク」を発売

株式会社 ナムコ

社長：石村 繁一

本社：東京都大田区矢口 2-1-21

資本金：27,369,117,031円

エンターテインメント企業の株式会社ナムコは、ニンテンドーDS 用アクションゲーム「ディグダグ ディギング ストライク」を2005年9月8日(木)に発売します。今作では、1982年にアミューズメント用として発売した穴掘りアクションゲーム「ディグダグ」と、その続編として1985年に発売した島崩しアクションゲーム「ディグダグⅡ」の2つの名作を融合させ、より戦略的に楽しめるようになりました。コミカルな演出には、同じ“掘る”アクションを使ったゲーム『ミスタードリラー』シリーズのキャラクターを起用。おなじみのキャラクターたちがストーリーを盛り上げます。



パッケージ画像



ゲーム画面

### 【ゲーム内容】

プレイヤーは各ステージの敵を倒しながらステージクリアを目指します。普通の敵はモリを刺してパンクさせたり上から岩を落として倒すことが可能ですが、ボスは海に沈めなければ倒すことができません。地上に刺さっている杭の下を掘り地面に食い込ませて亀裂を広げ、ボスのいる島ごと崩して沈めて倒します。

### 【特徴】

#### ■2つの画面を使ったアクション

ニンテンドーDSの2画面を使い、地上(ディグダグⅡ)と地下(ディグダグ)の様子を連動して表示させました。地下を掘り杭を地面に食い込ませると、地上にひびが発生し、島を崩すことができます。

#### ■おなじみのキャラクターが登場

『ディグダグ』シリーズでおなじみの“プーカ”や“ファイガ”はもちろん、メインキャラクターには“掘る”というアクションが共通のゲーム『ミスタードリラー』シリーズの“ホリ・タイゾウ”を起用しました。その他にもおなじみのキャラクターが登場しゲームを盛り上げます。

#### ■多彩なステージと VS モード

ゲームステージは、農園や冰山など様々なギミックが隠された15種類を用意しました。また、基本のストーリーモードのほかにも、ちりばめられたコインを集めて数を競う「VS モード」等も収録しました。

※「VS モード」をプレイするにはニンテンドーDS2 台と「ディグダグ ディギング ストライク」2本が必要です。

### 【製品概要】

製品名	ディグダグ ディギング ストライク	対象年齢 (CERO レーティング)	
発売日	2005年9月8日(木)		
対応機種	ニンテンドーDS		
ジャンル	アクション		
価格	4,800円(税別)／5,040円(税込)		
販売目標数	5万本(国内)		
表記	(C)1982 1985 2005 NAMCO LTD..ALL RIGHTS RESERVED.		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

※著作権表記中の(C)は、○の中にCの表記をして頂きますようお願いいたします。