

ニンテンドーDS「パックンロール」参考資料

【ストーリー】

まだ、パックマンが少年だった頃のおはなし。

収穫祭の日にパックランドに宇宙からやってきた、ロックンローラーゴースト“ゴルビス”。

パワークッキーも効かない強敵の前にパック族は敗れ、怪光線でも手も足も出ないように球体にされてしまいました。

フェアリーにただ 1 人助けられたパックマンは連れ去られた仲間を助けるためにゴルビスを倒す方法を求めて、

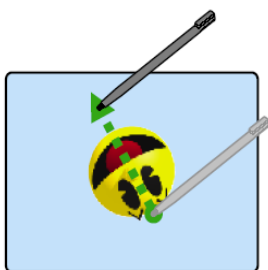
冒険の旅に転がっていくのでした。

【基本操作】

タッチスクリーンに表示されたパックマンをタッチペン触れて操作します。

●転がし

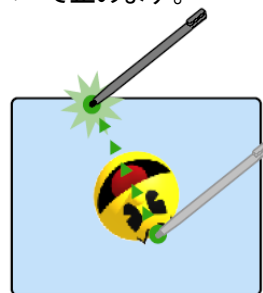
ペンで転がしたい方向にスライドします。



●タックル(スピードアップと障害物破壊の効果があります)

すばやくタッチペンをスライドして

画面端のタックルバーで止めます。



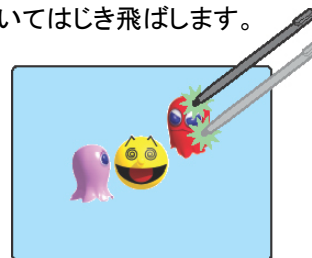
●ブレーキ

パックマンをペンで押さえます。



●ゴーストに捕まったとき

ゴーストをペンで叩いてはじき飛ばします。



【「パックマン」とは】

1980 年 5 月のロケーションテスト(店舗における発売前のテスト設置)を経て、同年 7 月に正式に発売し、大人気を博した業務用ビデオゲームです。

1980 年 10 月には海を渡り、米国に進出。その人気は日本国内をはるかに上回り、ゲームの枠を超え、アニメ、CD、キャラクターグッズといった 400 種類以上ものライセンス商品が発売されるなど、エポックメイキングな作品として扱われました。その後もワールドワイドで様々な形でシリーズ化され、業務用ゲームのほかにも家庭用ゲーム機や携帯電話用ゲームなどにも移植されています。

生誕 25 周年の今年には、“最も成功した業務用ゲーム機(Most successful coin operated game)”として、ギネス・ワールド・レコード社より認定を受けました。



パックマン ギネス授賞式