

報道関係者各位

家庭用ゲームソフト「ソウルキャリバー」のオープニングムービー 英国の「BAFTA Games Awards」で「Animation or Intro」部門受賞

株式会社 ナムコ
社 長：高木 九四郎
本 社：東京都大田区矢口2-1-21
資 本 金：27,369,117,031円

英国のインタラクティブメディア界で権威を持つ BAFTA(The British Academy of Film & Television Arts) が主催する BAFTA Games Awards にて、株式会社ナムコの家庭用ゲームソフト「ソウルキャリバー」のオープニングムービーが「Animation or Intro」部門を受賞しました。

また「ソウルキャリバー」は、その他、「GameCube Game」「Xbox Game」「Design」の3部門にもノミネートされるなど、総合的にも高い評価を頂いています。

～受賞作品～

Animation or Intro 部門 受賞作品

作品名：「ソウルキャリバー」

制作・音楽：株式会社ナムコ

(担当：CT カンパニー ソウルキャリバープロジェクト)

制作協力：株式会社ビルドアップ



(C)1995 1998 2002 2003 NAMCO LTD. The Character named "Necrid" is created and designed by NAMCO as the derivative work of the Illustration drawn by Todd McFarlane Productions, Inc. The Character: (C) 2003 by Namco Limited. All rights reserved.
Illustration: (C) 2003 by Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved.

【作品解説】

伝説の剣・ソウルエッジを求め、生死を賭けて戦う戦士たちの心情や背景をスピード感溢れる映像で表現しました。これから始まる白熱したバトルを予感させつつも、戦士1人1人にスポットを当てることで、「深み」のある映像に仕上がっています。



【「ソウルキャリバー」プロデューサー^{よとりやまひろあき}世取山宏秋のコメント】

このような立派な賞をいただき、プロジェクト一同大変喜ばしく思っております。オープニングムービーという限られた時間の中で、いかに「ソウルキャリバー」の世界を表現するか？その具現化にご協力いただいた関係者の皆様と、このゲームを支えてくださるユーザーの皆様に感謝しております。今後も、世界に配信するトップブランドのコンテンツ制作を心がけていきたいと思っておりますので、是非ご期待ください。

「ソウルキャリバー」は、2003年3月にニンテンドーゲームキューブ・プレイステーション2・Xboxの家庭用ゲーム3機種向けに発売した武器格闘ゲームです。『武器格闘』を極限まで追求したゲーム性及びグラフィックは多くのお客様に高い評価をいただき、ワールドワイド(アジア、北米、欧州)で300万本以上をセールスしています。また「ソウルキャリバー」のオープニングムービーに関しては、昨年の7月に米国で行われたCGの祭典「SIGGRAPH2003」においてもComputer Animation Festival部門で入選しています。

今後とも、ナムコは業界のリーディングカンパニーとして、世界に通用する良質で充実したコンテンツを提供して参ります。

BAFTAの公式ホームページ… <http://www.bafta.org/interactive/announce.htm>

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

以上