

報道関係者各位

## コミックのように楽しめる、『風のクロノア』シリーズ初のRPG！ ナムコ、GBA用ソフト「クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル」を発売

株式会社 ナムコ  
社 長：高木 九四郎  
本 社：東京都大田区矢口 2-1-21  
資 本 金：27,369,117,031円

株式会社ナムコは、ゲームボーイアドバンス(以下GBA)用アクションロールプレイングゲーム(以下RPG)「クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル」を12月13日(金)に発売します。今作は、プレイステーションやGBAなど様々な家庭用ゲーム機に向けて発売している『風のクロノア』シリーズ初のRPGで、夢のあるストーリーと世界観はそのままに、アクションやステージの設定、それに伴う操作性などのあらゆるシステムを一新し、従来とは全く違った冒険の楽しさを提供します。また新たな演出として、攻撃や防御した時の効果音を文字で表現する“描き文字”の導入や、キャラクターのリアクションやセリフを“吹き出し”で表示するなど、コミック的な要素をふんだんに取り入れました。これにより新しい『風のクロノア』シリーズの魅力をも、幅広いユーザーにアプローチしていきます。

### 【ゲーム内容】

ヒーローだけが持つことのできる「ヒーローメダル」。また、世界のどこかには伝説の「スターメダル」があるというわさも……。プレイヤーは主人公『クロノア』とその仲間を操り、この「ヒーローメダル」や「スターメダル」を求めて、真のヒーローになる冒険へと旅立ちます。



### 【主な特徴】

#### 多彩なアクション

従来のゲームシステムは“風だま”（敵を風船のように膨らます）を使う『クロノア』のみ操作が可能でしたが、「クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル」では、ステージや敵のステータスにあわせて、“剣”や“ハンマー”などの武器や防具の装備をすることができる個性派キャラクター3種類から選べるようになりました。



#### 戦力をカスタマイズ

敵を倒すことで経験値を貯めてレベルアップすると“カスタムポイント”が入手できます。この“カスタムポイント”を攻撃や防御に割り振ることで、各キャラクターの戦力をカスタマイズし、プレイヤー好みの戦闘をお楽しみいただけます。



#### コミックのような演出

ゲーム画面は従来の横スクロールタイプから、周囲を見渡せる2Dトップビュー(上から見下ろす)タイプに変更し、右窓にキャラクターの表情や吹き出しによるリアクションを表示しました。また、ステージにおいても、攻撃をかわされたときは「スカッ」、強い攻撃を受けると「ゲシッ」などの効果音を文字で表現する“描き文字”を導入し、コミックのようにわかりやすい演出を施しました。

### 【製品概要】

製品名	クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル	ジャンル	アクション RPG
発売日	2002年12月13日(金)	価格	4,800円(税別)
著作権表記	(C)1997 2002 NAMCO LTD.		

## 【『風のクロノア』シリーズとは】

主人公『クロノア』が活躍するアクションゲームとして1997年12月に発売。斬新なアクション性や、夢のあるストーリーと登場キャラクターの可愛さが相まって、幅広い層のお客様から支持を得ている人気のシリーズです。今年4月には、若年層のお客様にも十分楽しめる設定で「クロノアビーチバレー 最強チーム決定戦！」など、アクション以外のジャンルソフトも発売しています。

## 【『風のクロノア』シリーズ 年表】

製品名	発売日	対応機種	ジャンル
風のクロノア door to phantomile	1997年12月11日	プレイステーション用	アクション
風のクロノア ムーンライトミュージアム	1999年5月20日	ワンダースワン用	アクションパズル
風のクロノア2 ～世界が望んだ忘れもの～	2001年3月22日	プレイステーション2用	アクション
風のクロノア ～夢見る帝国～	2001年7月19日	ゲームボーイアドバンス用	アクションパズル
クロノアビーチバレー 最強チーム決定戦！	2002年4月25日	プレイステーション用	スポーツ(ビーチバレー)
風のクロノア G2 ドリームチャンプ・トーナメント	2002年8月6日	ゲームボーイアドバンス用	アクション
クロノアヒーローズ 伝説のスターメダル	2002年12月13日	ゲームボーイアドバンス用	アクションRPG

以上