

始動! バンダイナムコゲームス新体制

バンダイナムコゲームスは、バンダイとナムコのゲーム事業が統合して2006年3月にスタートしました。その後2008年4月にバンプレストのゲーム事業、さらに2009年4月にはバンダイネットワークスも統合! ここでは2009年4月1日に代表取締役社長へ就任する鶴之澤のコメントと共に、ますますパワーアップするバンダイナムコゲームスの新体制をご紹介します。

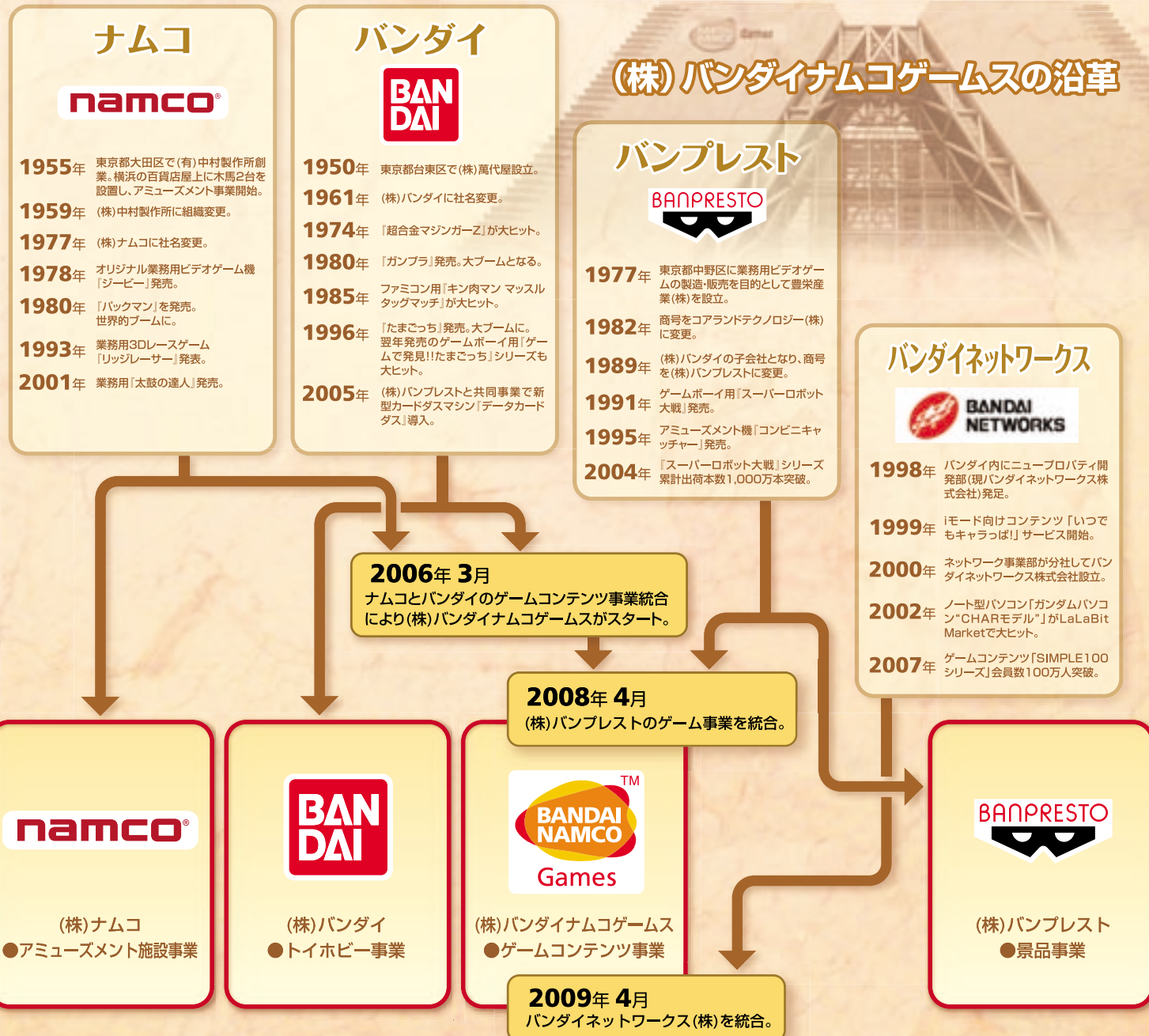
「ゲーム」という枠を超えた、 新たなコンテンツを目指して

バンダイナムコゲームス
代表取締役社長 **鶴之澤 伸**



統合から3年、文化・手法・考え方も違う人たちが一緒になって仕事をしてきました。これは私にとっても刺激的でしたし、社員にとっても貴重な経験だったと思います。特に「良いコンテンツを提供しつづける」という共通目標を持つことで、理想的な「統合」ができた実感しています。しかしバンダイナムコゲームスにとって、本当の意味でのシナジーが生まれてくるのはこれからです。コレとコレを結合して「面白いもの」を作る、ということではなく、社員

一人ひとりが、その能力を融合させてコンテンツを作り上げる。それこそシナジーであり、「ものづくり」の本質です。バンダイナムコゲームスでは、ゼロから世界観を創造する力を持っているクリエイターが大勢います。「ゲーム」という本業を軸にしながらも、「ゲーム」という枠を飛び越えること。そして「未来」へ向けて世界でも類を見ないユニークな企業へと成長することで、皆様へワクワクするような良質なコンテンツをつぎつぎ発信していきます。今後のバンダイナムコゲームスにご期待ください!



バンダイナムコゲームスの多彩なラインナップ

家庭用ゲーム

人気キャラクターを題材にしたゲームや、最新の技術力をフルに発揮したゲームなど多彩なラインナップ。「テイルズ オブ」「スパロボ」「鉄拳」といった歴史のある人気シリーズも多数揃っているぞ。

ガンダムを題材としたゲーム

ガンダム無双2



「テイルズ オブ」シリーズ



テイルズ オブ サワルド
レディアントマインロジー2

スーパーロボット大戦シリーズ



スーパーロボット大戦K

「ソウルキャリバー」シリーズ



ソウルキャリバーIV

©2005 2008 NBGI

「太鼓の達人 もばいる」や「ナムコ・ゲームス」といったアーケードの雰囲気が味わえるコンテンツに加え、バンダイネットワークスの統合によりガンダムなどの人気キャラクターを扱ったコンテンツもたくさん登場だ。

業務用ゲーム

アミューズメント施設ならではの体感系のゲームが充実しているぞ。また、業務用ビデオゲームは家庭用に移植される事が多いので、人気シリーズを一早く遊べるのも魅力だ。

機動戦士ガンダム 戦場の絆



©創通・サンライズ

「太鼓の達人」シリーズ

太鼓の達人12



©2000-2008 NAMCO BANDAI Games Inc.

パチンコ・パチスロ

人気ゲーム・アニメを、パチンコ、パチスロとして再現しているぞ。なお、メーカーはそれぞれ別で、バンダイナムコゲームスは液晶基板や映像ソフト部分を担当している。

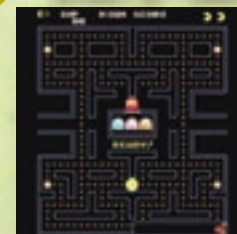
CR交響詩篇 エウレカセブン



©2005 BONES / Project EUREKA・MBS

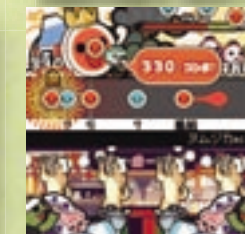
携帯電話用 コンテンツ

ナムコ・ゲームス



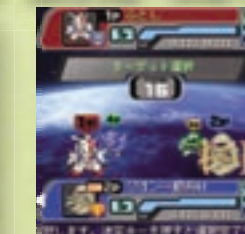
©1980-2006 NBGI

太鼓の達人もばいる



©2000-2009 NBGI

ガンダムゲームモバイル



©創通・サンライズ ©BANDAI NETWORKS

SIMPLE100シリーズ



©MEGAHOUSE 2006 ©BANDAI NETWORKS/D3 PUBLISHER
オセロは登録商標です。