

ベルカ公国空軍の エースパイロットたち

ベルカ公国空軍のエースパイロットは、性格や戦い方にそれぞれ違った個性を持っている。登場するエースはプレイヤーのエーススタイルによっても変化する。どんな強敵がプレイヤーの前に立ちふさがるのだろうか？！

第13夜間戦闘航空団第6戦闘飛行隊
シュヴァルツェ隊



第51航空師団第126戦闘飛行隊
ズィルバー隊



第5航空師団第23戦闘飛行隊
ゲルプ隊



THE EXCALIBUR
防衛型化学レーザー兵器
「エクスカリバー」



ベルカの超兵器

敵はエースパイロットだけではない。ベルカは驚くべき超兵器も開発しているのだ！

THE HRESVELGR
重巡航管制機「フレスベルク」



証言 VTRムービー

このムービーではプレイヤーの戦場での生き様が、共に空を飛び、戦ったエースパイロットたちの視点で語られる。敵味方のエースたちに語られることで、プレイヤーは己の存在をより強く実感できるだろう。



シュヴァルツェ隊隊長 ドミニク・ズボフ大尉



ゲルプ隊二番機 ライナー・アルトマン中尉



ズィルバー隊隊長 デトリッヒ・ケラーマン中佐

2P対戦モード

本作では「2P対戦モード」がパワーアップして搭載されている。さまざまな対戦ルールが人対人のドッグファイトをより熱くする！



プレイヤー機体

プレイヤーは主力機であるF-15Cの他にも、報酬でさまざまな機体を購入することができる。また敵エースの機体も条件を満たせば使用できる。なお機体カラーは5種類が用意されている。



Tornado GR.4



EA-18G Growler

特殊兵装



ハンガーでは機体の他に特殊兵装も購入できる。機体ごとに3種の特殊兵装が用意されているから、戦術と機体合を考慮して選ぼう。

NEW SOFT INFORMATION

PS2 エースコンバット・ゼロ ザ・ベルカン・ウォー

プレイステーション2用ソフト 発売中 6,800円(税込7,140円)



ACE COMBAT ZERO THE BELKAN WAR



エースによって語られる、エースの生き様！

前作『エースコンバット5 ジ・アンサンング・ウォー』で描かれた、超大国オーシア連邦とユークトバニア連邦共和国とを巻き込んだ「環太平洋戦争（2010年）」その大戦の要因となった15年前の戦争——「ベルカ戦争」が本作の舞台だ。プレイヤーはウスティオ空軍第6航空師団—通称「傭兵部隊」にTACネーム“サイファー”として入隊し、僚機の“ピクシー”と共に戦線へ挑むことになる。本作ではプレイヤーの行動に応じて、多種多様な強さや性格を持った敵が次々に登場！ この個性的な“敵のエース”たちの存在により、プレイヤーは“自分だけのエースパイロット体験”が味わえるのだ！

プレイヤーを大空の世界へ誘う数々のシステム エーススタイル・ゲージシステム

本作のテーマである“エースとしての生き様”と“ブレイへの反応と変化”を実現したのが「エーススタイル・ゲージシステム」だ。プレイヤーの選んだ行動は、“名声”（エーススタイル）としてベルカ公国の空に響き渡り、プレイヤーを取り巻く状況も常に変化していく！

“生き様”を選ぶ瞬間



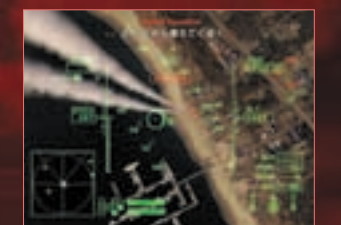
ミッション中、プレイヤーは自らの生き様を選ぶ様々な場面に直面。その選択方法は、撃つか、撃たないかだ！

「エーススタイル」が変動！



ミッション終了後、プレイヤーが選んだ行動が総合判定され、「エーススタイル」が変動。様々な要素の「変化」へとつながる。

エモーショナルフィードバックシステム



戦場を飛び交う無数の内容はプレイヤーの行動に応じて変化！ また、エーススタイルによっても内容が変わるので、エースパイロットの気分をより体感することができる！

★ 3種類のエーススタイル ★

Mercenary Ace

マーセナリー・エース



力と金に生きるエース。敵を撃つ強さ、報酬こそを重要とする。

Soldier Ace

ソルジャー・エース



戦場を生き抜く戦局眼をもつエース。ルールに拘り、臨機応変こそを重要とする。

Knight Ace

ナイト・エース



プライドに生きるエース。強さを生き、弱さを助ける道こそを重要とする。

それぞれの「エーススタイル」に優劣の基準は無く、いずれもが“エース”の姿であり、“戦士の生き方”である。決めるのはプレイヤー自身の戦場における絶対的価値観だ。

新僚機指示システム



本作では、プレイヤーの指示に対して忠実な戦術を展開するよう僚機A-1を強化。また戦況に応じてより細かな指示を出せるようになった！

空中給油



ミッションの合間には、緻密に描かれたタンカーとの空中給油シーンがある。また、ダイナミックな緊張感溢れる離着陸シーンも自慢！

アサルト・レコード



「アサルト・レコード」では、プレイヤーが仕留めた敵エースのデータや、彼らの「生き様」の片鱗を見ることができ、全ての敵エースを自慢せ！

特報！ 『エースコンバット』シリーズに登場するオリジナル機体『ファルケン』が、 バンダイより1/100スケールのプラモデル「EXモデル」シリーズで登場！

流麗な機首・前進翼のラインから先進的なベクターノズルに至るまで、ゲーム中のCGモデルを精巧に再現。多くのファンを魅了した特長的なレーザー砲発射形態ももちろん再現可能！ また、クリアパーツによる光学センサーやランディングギヤ、ミサイル発射基部などの充実感あふれるパーツ構成により、ゲーム中の様々なシーンを完全再現！ ゲームグラフィックスで親しんだ愛機の姿がデスクトップで甦ります。

価格：4,200円(税込) 発売日：2006年3月24日



キット全長：240mm 品番：4543112-41430-4



お問い合わせ先：(株)バンダイ ホビー事業部 03-3847-5116 (直通) ※この番号はプラモデル専用の電話番号です。 ※写真は完成イメージです。実際の商品とは異なりますので、ご了承ください。

物語を紡ぎだすキャラクターたち



KOS-MOS

「グノーシス」に対抗するため開発された戦闘用アンドロイド。本来は感情を持たない戦闘兵器のはずであるが、シオンは度々KOS-MOSに対して「感情の揺らぎ」を感じている。

T-elos テロス

KOS-MOSに似た戦闘用アンドロイドで、その出力はKOS-MOSの3倍を誇る。設計元、設計者の詳細は一切不明。敵意を持つかのようにKOS-MOSに度々攻撃を仕掛けている。

この他にも数多くのキャラクターが登場！



セラース

デミトリ・ユーリエフ

アベル

メリィ・ゴドウィン

ネビウム

Jr. Jr.

生体兵器“U.R.T.V.”のひとりで、極めて高い戦闘能力を保持する。特殊財団クワイ・ファウンデーションの代表理事であり、特殊な能力を持った人々の支援を行っている。



M.O.M.O. モモ

女性型レアリエンで、グノーシス捕獲能力を持つ「百式観測器」のプロトタイプ。体内の“Y資料”を巡ってトラブルに巻き込まれ続けたが、現在はJr.達のサポートに従事している。



シオン・ウツキ

本ゲームの主人公でKOS-MOS開発計画に携った才媛。現在はヴェクターの恩恵を明るみにするべく活動が続いている。今作では彼女の過去や本当の役割が明らかになっていく。



STORY

『ゼノサーガ エピソードII [善悪の彼岸]』のエンディングから一年後。主人公、シオン・ウツキは自分の所属する組織、ヴェクター・インダストリーがグノーシス現象の原因に深くかかわっている事に気づいてしまう。そこでヴェクターを追脱した彼女は反U.M.N.を謳う地下組織“スキエンティア”と手を組みヴェクターの企みを明るみにしようと独自に活動を始めますが、そんな時KOS-MOS開発計画の中止が決定したという話を耳にする。さらには開発が中止されるKOS-MOSの代わりとして謎のアンドロイド、T-elos（テロス）が現れる。T-elosの陰にちらつく様々な疑惑と陰謀。宇宙の——人類の未来はどこへ向かうのか。

クエスト

ダンジョンはキャラクターを操作して探索する「キャラクターパート」とE.S.というロボットに搭乗して探索する「ロボットパート」がある。破砕プラグインやトラップをうまく利用して活路をひらこう！

キャラクターパート



ロボットパート



セーブデータ特典

ゲームを始める際に『ゼノサーガ エピソードII [善悪の彼岸]』のゲームクリアデータを読み込むとシオンのコスチュームが手に入るぞ！まだクリアしていない人は今のうちに遊んでおこう！



特典コスチュームはヴェクターの制服とメガネ！

バトル

ダンジョン内で敵に接触するとバトルに突入。バトルは必殺技などを駆使して戦う「キャラクターバトル」と、E.S.に搭乗しフィールドを縦横無尽に駆け巡る演出が楽しめる「ロボットバトル」の2パターンがある。

キャラクターバトル



ロボットバトル



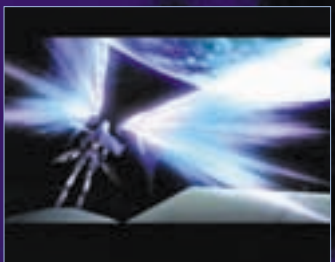
E.S.ディナ

ロボットバトルでシオンとKOS-MOSが搭乗するヴェクター・インダストリー製のE.S.だ。



イベントシーン

クエストの要所では美麗なグラフィックによるイベントシーンが挿入される。壮大な物語の全容や謎が少しずつ明らかになっていく！



PS2

今日からマ王! はじマりの旅

プレイステーション2用ソフト 2006年夏発売予定 価格未定

CERO

審査予定

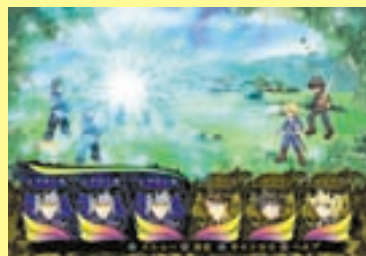
レーティング

高校生の魔王と美形の臣下たちが織り成す 超新感覚アドベンチャーRPG！

全国の小中高生を中心に絶大な人気を誇るアニメ『今日からマ王!』がアドベンチャーRPGとして登場！プレイヤーは地球の水洗トイレから異世界に流され、その地で第27代魔王に就任してしまう高校生の主人公「渋谷有利」を操作してマ王の世界でストーリーを進めよう！数々の魅力的な登場キャラクターはモチロン！TVアニメーションと同じ豪華声優陣が担当！また、アニメや原作ではなかったPS2版だけのオリジナルの“If”要素にもご注目！



物語は元気で軽快な原作をアレンジしたオリジナルストーリー。美形キャラクター達の会話を楽しもう！好感度によってバキな演出も……



戦闘はライトユーザーでも安心の簡単操作。またキャラクター好感度が高いと敵の攻撃からかわってくれることも！麗しい表情にグッとくる……



© 高林知・角川書店/NHK・総合ビジョン © 2005 2006 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

LoveFOOTBALL™

青き戦士たちの軌跡

Xbox 360

LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡

Xbox360 用ソフト 2006年5月18日発売予定 6,800円(税込7,140円)

CERO 全年齢 全年齢対象

本作のイメージキャラクター

宮本恒靖 選手

1977年2月7日、大阪府生まれ。
1995年よりガンバ大阪に所属。
トップクラスの人気と実力を誇る。

Tsuneasu Miyamoto



小笠原選手も本作をサポート!

小笠原満男 選手

1979年4月5日、岩手県生まれ。
1998年より鹿島アントラーズに所属。
ミッドフィルダーとして活躍。

Mitsuo Ogasawara



柳沢選手もサポートで登場

柳沢敦 選手

1977年5月27日、富山県生まれ。
2006年3月より鹿島アントラーズに復帰。
正確なシュートを誇る若きストライカー。

Atsushi Yanagisawa

「選手視点」システムで あらゆる局面を体感!



カーソル切り替えによって全ての選手でプレイすることが可能だ。前方のFW選手に切り替え、自らパスを受けゴールを目指すのも手だ。



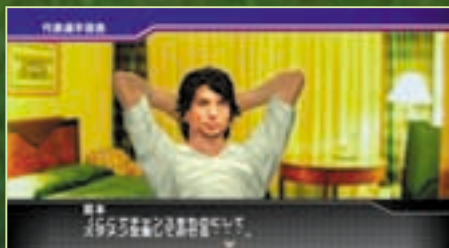
スタジアムの大きさ、歓声、試合の緊迫感など、試合中の選手からみた光景が味わえる。コーナーキックでは狙いをさだめて、ゴール前の選手に確実にパスをつなごう。



Xbox360が可能にした驚異的なグラフィックにより、宮本選手や小笠原選手の身体の動きや顔の表情など細部まで再現。

『日本代表ストーリー』で 代表選手になりきろう!

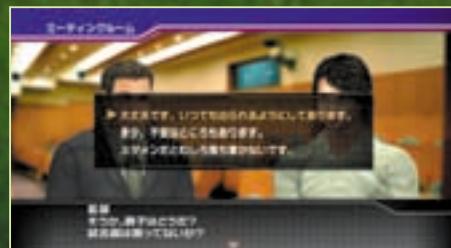
『日本代表ストーリー』とは、アジアを勝ち抜き、世界に挑戦する日本代表選手の一員となって、日本代表チームを実体験出来るストーリーモードだ。選択した代表選手の視点でストーリーが展開していくよ。プレイ内容やチームの試合結果に応じて、ストーリーは刻々と変化。代表選手が味わうさまざまな葛藤や感情をともに経験しながら一緒に世界を目指そう!



宮本選手のひとり部屋で考えているシーンも再現。気になる選手が日頃どんなことを考えているのかチェックできそう。



ロッカールームで監督とミーティングを行い、相手国について情報などを得て、試合に生かそう。



監督との会話や記者会見での発言は、選択肢から選べる。どのコメントを選ぶかによって、今後のゲームの流れも変わっていくぞ?!

プロ野球 熱スタ2006

PS2

プロ野球 熱スタ2006

プレイステーション2用ソフト 2006年4月6日発売予定 6,800円(税込7,140円)

CERO 全年齢 全年齢対象

ナムコ野球ゲーム 20周年を飾る渾身の一作!

1986年の『プロ野球ファミリースタジアム』発売から早20年、プロ野球ゲームを世に送り続けてきたナムコが20周年記念作品としてお届けするリアルプロ野球ゲーム最新作が『プロ野球 熱スタ2006』だ。本作は2006年開幕時データを元に、528人のプロ野球選手が実名で登場! 選手の容姿、モーション、特徴といった個性もバッチリ表現している。また解説は栗山英樹氏と大塚光二氏、実況は節丸裕一アナウンサーを起用し、コメントも完全リニューアル。また新モードを多数追加し、オマケというには豪華すぎるあの「ファミスタ」も最新データで収録!



選手たちの息づかいまで聞こえてきそうな
ライブ感溢れるグラフィックにも注目!



新視点「バードビュー」は、
バックネット裏なめ上からの視点で、
今までになかった新感覚プレイが楽しめる!

主要モード紹介

他にも「タイムスリップ」「ジンセイ」「ベナント」など遊びごたえたっぷりの全11モードを収録!

アスナロ DASH!



ミニゲーム形式の練習ミッションをこなしながら育成ポイントを獲得し、自分だけのオリジナル選手を作り上げよう。監督の指示に応じて信頼度をアップし、オープン戦スタメン入りを目指せ!

ファミスタモード

あの「ファミスタ」が帰ってきた! 面白さはそのままに、選手データは2006年開幕版を採用。試合終了後はもちろん「ナムスポ」を表示!



ドリームリーグ2

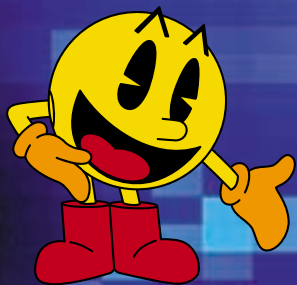
夢の球団育成モードがリニューアルし、より自由にオリジナルチームが作れるようになったぞ! GMポイントを使えば球場の拡張も可能。また「アスナロDASH!」で作成した選手を二年目以降のドラフトで登場させることもできる!



オープン

好きなチームを選んでお手軽に対戦プレイが楽しめるモード。インニング数やエラーの有無なども設定できる。チームは実在12球団の他、別のモードで作ったオリジナルチームも使用できるぞ!





※表示価格は税込です。

ナムコ

プレイステーション2

プロ野球 熱スタ 2006

★2006年4月6日発売予定 7,140円(税込)

今日からマ王! はじ(マ)りの旅

★2006年夏発売予定 価格未定

ゼノサーガ エピソードⅢ

[ツアラトゥストラはかく語りき]

★2006年7月6日発売予定 7,329円(税込)

プレイステーションポータブル

鉄拳 DARK RESURRECTION

★2006年夏発売予定 価格未定

バウンティ ハウズ

★発売日未定 5,040円(税込)

ポータブル・アイランド

手のひらのリゾート

★発売日未定 価格未定

ニンテンドーDS

ゼノサーガ I・II

★2006年3月30日発売予定 5,229円(税込)

テイルズ オブ ザ テンペスト

★2006年6月8日発売予定 5,040円(税込)

怪盗ルソー

★2006年発売予定 価格未定

Xbox360

LoveFOOTBALL

青き戦士たちの軌跡

★2006年春発売予定 価格未定

フレイムシティ

★2006年発売予定 7,140円(税込)

新RPG(仮称)

★発売日未定 価格未定

プレイステーション3

新格闘ゲーム

★発売日未定 価格未定

新スポーツゲーム

★発売日未定 価格未定

新シューティングゲーム

★発売日未定 価格未定

新RPG

★発売日未定 価格未定



.hack//G.U.

お楽しみソフトを一挙にご紹介!

これから発売予定の



ゼノサーガ エピソードⅢ
[ツアラトゥストラはかく語りき]

NEW SOFT INFORMATION Coming soon ニューソフトカミングスーン

バンダイ

※表示価格は税込です。

プレイステーション2

IGPX

★2006年3月30日発売予定 7,140円(税込)

超ドラゴンボールZ

★2006年発売予定 価格未定

黄金騎士牙狼< GARO >

★2006年4月20日発売予定 7,140円(税込)

宇宙刑事魂

★2006年5月25日発売予定 7,140円(税込)

エウレカセブン NEW VISION

★2006年5月11日発売予定 7,140円(税込)

.hack//G.U. Vol.1 再誕

★2006年5月18日発売予定 7,140円(税込)

.hack//G.U. Vol.2 君想フ声

★2006年9月発売予定 価格未定

.hack//G.U. Vol.3

歩くような速さで

★2006年12月発売予定 価格未定

格闘美神 武龍

★2006年夏発売予定 価格未定

ジョジョの奇妙な冒険

ファントムブラッド

★2006年夏発売予定 価格未定

プレイステーションポータブル

NARUTO-ナルト-

ナルティメットポータブル

無幻城の巻

★2006年3月30日発売予定 5,040円(税込)

交響詩篇エウレカセブン

★2006年4月6日発売予定 5,040円(税込)

ドラゴンボールZ 真武道会

★2006年4月20日発売予定 5,040円(税込)

新世紀エヴァンゲリオン2

造られしセカイ-another cases-

★2006年4月27日発売予定 5,040円(税込)

Every Extend Extra

★2006年春発売予定 価格未定

ニンテンドーDS

デジモンストーリー

★2006年6月発売予定 5,040円(税込)

たまごっちの

プチプチおみせっち2(仮称)

★2006年発売予定 価格未定