

全国通信対戦により、 戦いは新たなステージへ…!

ドラゴンクロニクルオンライン
天空大決戦

2004年冬稼働予定

タイマーカードを挿入→排出

ドラゴンカードを挿入

待機画面



ドラゴンを育成する「鍛錬」や、戦闘に使用する技の登録、各種アイテムの購入などはここで行う。各種戦闘準備をしたら、すぐ実戦が始まるのだ。

対戦相手の情報をチェック



各プレイヤーの対戦データはサーバに蓄積されているので、対戦前に相手の「行動傾向」「使用技履歴」などの情報を見ることができるぞ。これで相手のクセをつかんで戦術を練れば、より勝利に近づけるのだ。

3人対戦!



戦闘システムも大きく変更! 前作までの4人での対戦から、3人での対戦に変更になった。心理戦がよりシンプルに、かつ奥深く、そしてテンポよく楽しめるものになったのだ。

ドラゴンカードが排出され、終了

より洗練された
ゲームシステム!

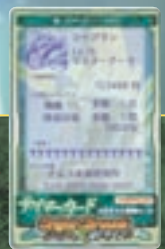
リライタブルカード対応の多人数対戦型ビデオゲーム『ドラゴンクロニクル』がバージョンアップ! これまでは店舗内での対戦だったが、ネットワーク接続により、全国のプレイヤーと戦う事が可能になったのだ! まだ見ぬ全国のドラゴンタイマーとの戦いが君を待つ…。

全国通信対戦!

今度の対戦相手は全国のドラゴンタイマーだ! 対戦相手は全国の各店舗からマッチングされるので、待ち時間も短縮され、すぐに対戦の世界に飛び込めるぞ! また、自動的に同レベルのプレイヤー同士がマッチングされるので、実力伯仲の白熱した戦いが繰り広げられるのだ。

Dragon Chronicle オンライン

タイマーカード!



ドラゴンカードに加えて、新たにタイマーカードが導入された。これで、プレイヤーの対戦成績、称号といった情報がひとまとめに分かるようになったぞ。タイマーカードの購入、各種登録、ランキングやカードデータの閲覧等は新たに導入された「エントリーステージ」で行うのだ。それぞれドラゴンカードはタイマーカードに所有登録されるので、「他のプレイヤーの所有するドラゴンと融合しないと生まれないドラゴン」といった、新たな融合条件も発生するぞ!



(エントリーステージ)

★この他にも、まだ見ぬ新要素が!?

これら以外にも、さまざまな追加要素があるとの噂も…。真相はぜひ、君の目で確かめて欲しい!