

三島平八

出身：おそらく日本
使用武器：己の肉体
流派：三島流喧嘩空手

PS2 版には『鉄拳』シリーズの主役(?)三島平八が登場! ソウルエッジの破片によって16世紀後半の世界へ呼び寄せられた平八。元の時代へ戻るため、そして力が支配する戦いの時代に己の力量を量るため平八は立ち上がった。



[2P カラー]

Heihachi

リンク

出身：ハイラル
使用武器：剣、盾
武器名：マスターソード、ハイリアの盾

GC 版には『ゼルダの伝説』シリーズでお馴染みのリンクが登場! 邪剣ソウルエッジの力は、神々の加護の下にある世界「ハイラル」にまで影響を及ぼし始めた! リンクはハイラルの平和を守るため、邪剣を完全破壊する旅に出発した!



[2P カラー]



Link

ソウルキャリバー II

好評発売中

ニンテンドー ゲームキューブ用ソフト 6800円 (税別)
プレイステーション2用ソフト 6800円 (税別)
Xbox用ソフト 6800円 (税別)

武器格闘ゲームの最高峰と謳われた『ソウルキャリバー』。それから4年…待望の続編『ソウルキャリバーII』が、遂に登場した。しかも、ニンテンドーゲームキューブ、プレイステーション2、Xboxの3ハードで同時発売! まずは気になる各ハードのゲストキャラクターから紹介しよう!

ネクリッド

3ハード共通オリジナルキャラクター

3ハード共通で登場する家庭用オリジナルキャラクターのネクリッドは、スポンの作者トッド・マクファーレン氏が『ソウルキャリバーII』のために描いた新キャラクターだ。かつては屈強な戦士だったネクリッドだが、ソウルエッジの影響でその体は異形のものとなってしまった。その苦痛を解放するためには、もはや邪剣の欠片を集めるほかない!

出身：不明
使用武器：異界の断片
武器名：マレフィカス



[2P カラー]



Necrid

スポン

出身：ミシガン州/デトロイト
使用武器：斧に姿を変えたマント
武器名：アゴニー

Xbox 版にはアメコミで知名度バツグンのスポンが登場! 謀略で死亡したアル・シモンズは魔界の支配者マルボルギアの力でスポンとして蘇る。しかし、彼は邪剣に興味を持ったマルボルギアによってソウルエッジが存在する世界へと放り込まれてしまう。元の時代に戻るため、スポンは動き始める。

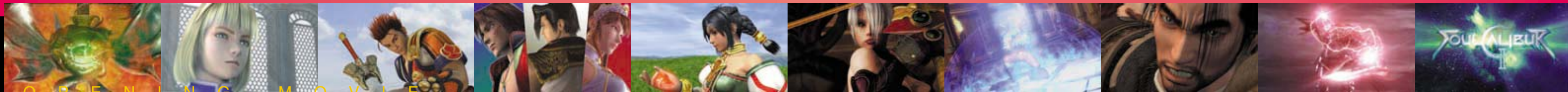


[2P カラー]



Spawn





ゲームモード紹介

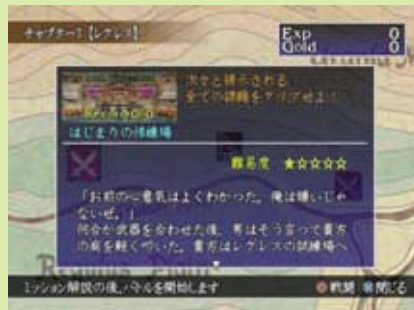
G A M E M O D E

ウェポンマスターモード

ウェポンマスターモードは家庭用オリジナルの新モードだ。マップを移動し、戦いを繰り返しながら、さまざまな武器を入手してゆく。入手した武器は他のモードでも使用できるぞ。



▲まずはワールドマップでエリア間の移動を行う。エリアを選ぶとエリアマップに切り替わる。



▲各エリアにはそれぞれミッションが用意されており、条件を満たせばクリアとなる。



▲ミッション結果によっては新しい武器を入手することもある。入手した武器は装備して使用可能だ！

タイムアタックモード



いかに早く一定の敵を倒せるか競うモード。難易度によって3つのランク（「スタンダード」「オルタナティブ」「エクストリーム」）がある。

VSモード



1Pと2Pで連続して対戦できる2人プレイ専用のモード。1戦ごとにキャラクターを選ぶことができ、ステージの選択やハンデをつけることもできる。

アーケードモード



CPUを相手に全8ステージを戦い抜くモード。ゲームをクリアするとキャラクターごとのエンディングを見ることができる。また、乱入対戦も可能。

プラクティスモード



さまざまな状況を設定して技の練習ができるモード。技表も閲覧できるので、新しいキャラクターに挑戦する時に活用しよう。

チームバトルモード／VSチームバトルモード



複数のキャラクターでチームを編成し、勝ち抜いていくモード。相手チームを倒すと次のチームとの対戦となる。VSチームバトルは相手チームを全員倒せば勝利となる。

サバイバルモード



一定の体力で何人の敵を倒すことができるか競うモード。敵を倒すスピードなどによって体力の回復量は変化するぞ。

ウェポンマスターモードをクリアしてゆくと、さまざまな隠し要素が明らかになってゆくぞ！

Raphael Sorel



ラファエル・ソレル

Talim



タリム

Cassandra Alexandra



カサンドラ・アレクサンドル

Hong Yun Sung



ホン・ユンスン

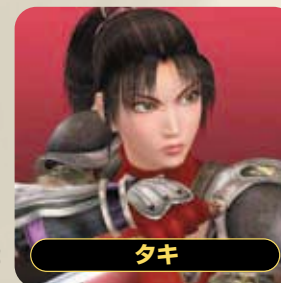
登場キャラクター紹介

それぞれの信念を込めた **刃** が火花を散らす！

デフォルトキャラクター

初期状態で使用できるキャラクターは13人。刀、混、斧など、独特の武器を使いこなす個性的なキャラクターが揃っている。キミは誰と運命を共にするのか？

Taki



タキ

Voldo



ヴォルド

Nightmare



ナイトメア

Astaroth



アスタロス

Ivy



アイヴィー

Kilik



キリク

Xianghua



ジャンファ

Maxi



マキシ

隠しキャラクター

魂に導かれた新たな戦士たち

ソフィティア・アレクサンドル



Sophitia Alexandra

ソン・ミナ

Cervantes de Leon



セルバンテス・デ・レオン

Yoshimitsu



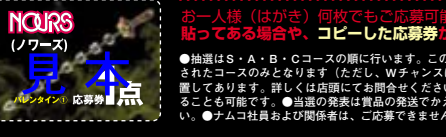
吉光

Charade



シャレード

ゲームをプレイし、ある一定の条件を満たすと、業務用でタイムリリースキャラとして登場した3人が使用可能になる。さらにシリーズファンの熱い声援に応え、ソフィティアとソン・ミナも登場するぞ！！



応募方法：「ソウルキャリバーII」製品内チラシや、雑誌広告などについている「武器イラスト入り応募券」を1点・3点・5点・10点のいずれかの点数分、「専用応募はがき」または「官製はがき」にテープ等で貼り、郵便番号・住所・氏名（フリガナ）・年齢・電話番号・職業と応募コース（1点…Cコース、3点…Bコース、5点…Aコース、10点…Sコース）を明記の上、ご応募ください。

応募先：〒112-0013 東京都文京区音羽1-15-15 文京音羽郵便局留
ソウルキャリバーIIキャンペーン事務局 宛
締切り：2003年4月30日（水）※当日消印有効
事務局：ソウルキャリバーIIキャンペーン事務局
問合せ先 フリーダイヤル 0120(850)156
（受付時間10:00～17:00/土・日祝祭日を除く）
※事務局では応募の到着確認や当選に関する問合せにはお答えしておりません。

10点 Sコース (2名様)
ソニー・HDDレコーダー
〈クーケン〉チャンネルサーバー CSV-E77

5点 Aコース (10名様)
アップルコンピュータ デジタルオーディオプレーヤー
iPod for win 10GB

3点 Bコース (20名様)
東芝 デジタルカメラ sora T15

1点 Cコース (500名様)
ソウルキャリバーII
オリジナルwindプレイヤー

Wチャンス (30名様)
オリジナルペーパーナイフ
★製品内チラシの応募券を貼ってあると、これらの抽選にもれもさらにWチャンス！

お一人様（はがき）何枚でもご応募可能ですが、一枚のはがきに **同種類の応募券が貼ってある場合や、コピーした応募券が貼ってある場合は、無効** となります。

●抽選はS・A・B・Cコースの順に行います。この時お一人様が重複して当選することはありませんのでご注意ください。●抽選は明記されたコースのみとなります（ただし、Wチャンスは除く）。●「専用応募はがき」は全国の同キャンペーンポスターの貼ってあるお店に設置してあります。詳しくは店頭にてお問合せください。また、同はがきはナムコのホームページ <http://www.namco.co.jp> でダウンロードすることも可能です。●当選の発表は賞品の発送でさせていただきます。●送付の際は応募券をテープなどでしっかりと貼り付けてください。●ナムコ社員および関係者は、ご応募できません。●賞品の仕様・デザインは変更になる場合がございます。ご了承ください。

ゆめりあ情報

● 予約キャンペーン実施中! ●



発売が待ち遠しい『ゆめりあ』だが、なんと予約キャンペーンが実施中。プレゼントされるアイテムは「モネの枕カバー」だ! 実際に使って夢世界に迷い込まないように注意しよう?!

※キャンペーンは商品がなくなり次第終了です。
※画像はイメージデザインです。

● イメージアルバム発売決定! ●



CD型番: COCX-32170 価格: ¥2,800 (税別)
発売元: コロムビアミュージックエンタテインメント

ゲーム発売に先けて4月23日にはコロムビアミュージックエンタテインメントから『ゆめりあ』のイメージアルバムが発売される。モネ役の有島モユさんが唄う主題歌「君がそばにいるから」、エンディングテーマ「永い夢」を始め、ゲーム中で使用されるBGM、さらにモネからのメッセージも収録。ファン必携の1枚!

● コミック版『ゆめりあ』好評連載中! ●

月刊コミック電撃大王(メディアワークス)では『ゆめりあ』の漫画が好評連載中! ゲームとはまた違った少女達の一面を知ることができるので要チェックだ!

月刊コミック電撃大王 発行: メディアワークス 発売: 角川書店 毎月21日発売

コミック版『ゆめりあ』作者

桂 遊生丸先生 特別描き下ろし



「3Dの素敵なお少女たちは、2Dの紙の上に降りたかのように思えてしまいました。今日も彼女達の苦情が聞こえます。『もー可愛く描いてよ!』あてもないモネなさい。それが私の狙いなのです。ゲームでは見ることのないそんな顔や、こんな顔、さらには、あつ、そんなことまで……パッチリ描いてあげます。皆様も是非、お楽しみ下さいませ。」(桂遊生丸)

登場キャラクター



モネ 年齢不明
(CV 有島モユ)



あがつま 吾妻 みづき 16歳
(CV 浅野真澄)



ねねこ 年齢は謎
(CV 仲西環)



せんじょう 千条 九葉 14歳
(CV 中山さら)



せんじょう 千条 七瀬 22歳
(CV 井上喜久子)



PS2 ゆめりあ

プレイステーション2用ソフト 2003年4月24日発売予定 6,800円(税別)

……ストーリー……

16歳の少年「三栗智和」は、ある夜奇妙な夢を見ます。見たことの無い世界で1人の少女が敵と戦っている夢…。その夢世界では智和は不思議な力を持ち、少女にその力を与えて敵を撃退します。夢世界と不思議な力、そして戦いを繰り返す謎の少女に驚く智和。さらに驚いた事には、目を覚ました自らの傍らには先程の夢の少女がいるではありませんか…。突如現れた謎の少女「モネ」、同居人で年上の従姉妹の「七瀬」、押しかけて来たクラスメイトの「みづき」、現実と夢世界でのドタバタと戦いの同居生活がここに始まる…?!

可憐な登場キャラ、美しい3DCG、スタジオオルフェ・黒田洋介氏の脚本と話題沸騰の恋愛アドベンチャーゲーム『ゆめりあ』。今回は気になるゲームシステムを大紹介。関連情報も見逃さない!

ゲームシステム 『ゆめりあ』は大きく分けて“アドベンチャーパート”と“バトルパート”の2つで構成されており、双方の繰り返しでゲームが進行してゆくのだ。

トドメの一撃は必殺技で!

女の子の好感度が上がると彼女達へのパワーチャージが可能になる。輝いている所に触れてパワーを与え、必殺の一撃を繰り出せ! なお、パワーを与えられる箇所は女の子達との相性によって最大3箇所まで増える。



チャージする



任意に選択した2人の少女と共に、夢世界で謎の敵・フェイドウムと戦うのだ。



戦闘は「ターン制」で行われ、「敵」のヒットポイント(体力)をゼロにすると勝利!

断る



パワーチャージを断るとちょっと悲しんでしまう…。誰にパワーチャージしてあげるか、悩むところだ…。

君の選択が彼女達の運命を左右する

アドベンチャーパート

所々では選択肢が現れ、智和(プレイヤー)は決断を求められる。決断によって、その場のリアクションだけでなく、ストーリー展開にも影響を及ぼすので彼女達の言葉によって耳を傾けて判断していこう!

どちらを選ぶ!?



少女達とコミュニケーションを取ることでストーリーは進行する。



喜怒哀楽がとても豊かなキャラクター達。ドタバタラブコメを楽しもう。

アスナロモード

1年のシーズンを通して、オリジナル選手を育成するという「アスナロモード」。打者、投手それぞれに試合ごとに課題が設定され、プレイすることで強化ポイントが増減。ひと月ごとに選手を成長させていくことができる。



打者、投手を最初に選択し、それぞれの課題をクリアしていくことが基本。課題をどのようにクリアしたかの結果によって、ポイントの増減幅が異なる。



ミッションのクリア条件には、シビアなものから、「三振以外」といった幅の広いものまで用意されている。クリアしていくことに難しいミッションも登場する。



投手の育成では、あらかじめ使える球種を選択できる。変化球タイプの投手か、ストレートを主体とした速球派の投手を育成するかはプレイヤー次第ということ。

最新データと新モードを搭載！
新世代ノンフィクション野球、
今年も4月に開幕！

熱チュー！プロ野球2003

PS2 熱チュー！プロ野球2003

プレイステーション2用ソフト 4月3日発売 6,800円（税別）

フジテレビジョンとのコラボレートによる「新しい野球ゲーム」として登場した「熱チュー！プロ野球」が、2003年度版最新データと、新たなモード「ジンセイ」モードを搭載して帰ってくる！

「ジンセイ」モードは、オリジナル選手を育成し、1年でMVPを目指す「アスナロ」モードを、選手の入団～引退までプレイできるようにしたもの。一試合ごとの課題を乗り越えることで、選手を強化でき、遊び応えたっぷりだ。収録選手は12球団で総勢480人に増加。昨年度注目を浴びた「カットボール」も早速導入されており、投打の駆け引きもより奥深くになっている。また、タイミングをあわせるだけでヒッティングできる「ロックオンシステム」や、守備、走塁をオート化することも可能で、初心者でもとつきやすい内容となっている。ぜひ幅広い層に遊んでもらいたい一作だ。

画面情報に注目

一度ボタンを押すと上昇し、二度目で球威、三度目でコントロールが決定されるという独自のシステムとなっている。

投球メーター

打者がどの方向への打撃が得意なのかを表示している。

打球傾向

スコア

ストライクゾーンを9分割し、実際の過去のデータをもとにストレートと変化球に分けて得意のコースを表示してある。

守備位置

内野、外野、それぞれの守備陣形を表示。「2003」で新たに加わった。



ジンセイモード

入団から引退まで、1選手をじっくり育成できる新モード。次々と訪れるミッションをクリアしていき、レギュラーを獲得していくことが当面の目標。常に緊張感のあるプレイが楽しめる、今作の注目モードだ。



「アスナロモード」が複数年プレイできるようになった、といえは一番わかりやすい。熾烈なポジション争いに落ちこぼれないよう。ミッションをどんどんクリアせよ。

試合で結果を出していけば、代打要員からレギュラーへと監督の評価が上昇していく。ポイントを稼いで、より魅力的な選手へと成長させていこう。



「ポジションランキング」で、育てている選手の評価は一目瞭然。レギュラーを確保するためには、どんどん試合に出してもらわなければ夢はかなわない。

ミッションをクリアしていくことで、試合に出場するチャンスはどんどん増えていく。失敗ばかりしていると、監督から試合に使ってもらえなくなってしまいます。

その他変更点もいっぱい

今作の「ペナント」は、5年間のプレイが可能になったり、シーズン中のトレードや新選手のエディットもできるなど、自由度が高く、奥深いものとなっている。試合に勝ち、観客動員数を増やして資金を稼ぎ、選手を補強していこう。



打撃が難しいという人は、スイングのタイミングをあわせるだけでヒットが狙えるロックオンシステムを活用しよう。試合をCPUに任せてしまう監督気分でのプレイも可能だ。



選手の動作も前作に比して大幅にパワーアップ。クロスプレイの緊迫感や、選手の喜怒哀楽なども細かく再現。選手のフェイスや体型もより実在のものに近づけてある。

リプレイシーンはフジテレビジョンの協力により、TV中継と同じアングルを再現。このゲームをプレイしながら、TV中継を見れば、その作りこみ具合が一目瞭然。

NPB (社)日本野球機構公認 フランチャイズ11 球場公認・札幌ドーム公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用 © FUJI TELEVISION © BS FUJI © 2003 NAMCO LTD.

※画面は開発中のものです。

テイルズ オブ ザ ワールド ~サモナーズ リネージ~

20センチほどの大きさ。人形のような姿の超古代文明が生んだ人工生命体。



アルフ

25歳。ソードマスター。魔王ゼクスの側近。人間でありながら、魔王に協力。マークの仇?

ボルガ

13歳のマジシャン。双子の孤児の弟。心を閉ざしている。

マーク

両親の敵を探して旅をする15歳のファイター。女性に間違えられることもしばしば。

テイルズ オブ ザ ワールド ~サモナーズ リネージ~

ゲームボーイアドバンス用ソフト 3月7日発売 4,800円（税別）

召喚ユニットが戦いの命運を握る！『TOP』の世界観を引き継ぐシミュレーションRPG

時はアセリア暦4765年。『テイルズ オブ ファンタジア (TOP)』の世界(4304年)から、400年以上も先の未来……一人の少年が召喚術の研究をしていた。彼こそあの召喚士「クラス・F・レスター」の子孫「フレイン・K・レスター」。自分の先祖（クラス）が研究していた召喚術に興味を持ち、世界を巡って「契約の指輪」を集める冒険をしていた。ある日、とある遺跡に入り込んだフレインは、謎の生き物「マカロン」に出会う……。『テイルズ オブ』シリーズ初のシミュレーションRPGとなる本作は、『TOP』の外伝的作品。当然、『TOP』のキャラクターたちも多数登場する。ユニットを召喚し、最大3ユニットまでのパーティを組んで戦う戦略性の高い内容となっており、倒した敵と契約することも可能。また、「遺品」を使ってユニットのステータスを上げたり、特定の条件を満たしてクラスチェンジさせる、といった「育てる」楽しさも満載だ。

© 藤島康介 ※画面は開発中のものです。

召喚

このゲームで重要な要素「召喚」。召喚するには拠点の上にフレインがいなければじまらぬ。召喚には「マナ」を消費する。このマナは、ユニットごとに必要とされる量が異なる。マナは占領した拠点の数に応じて自分のターンが回ってくる時に回復される。

フレインが拠点にいる時、召喚が可能。能力に応じてマナが必要になるので、拠点の占拠は重要なポイントとなる。



ゲームのメインとなる「ヒロイックモード」を進めていくと、『TOP』のキャラクターたちも召喚できるぞ！



ゲームの途中で手に入る「遺品」を合成することでユニットを強化できる。召喚したユニットは大事に育てていこう。

拠点



ユニットを強化するための遺品は、拠点でのイベントでも手に入る。遺品をユニットと合成することで、その能力を強化できる。



敵に占拠される前にどんどん拠点へ進軍していきたいところだが、パーティ同士の連携も重要。パーティの役割を考えて動かしな。

パーティ

最大3体のユニットまで、同じヘックス（マップ上のマス目）に移動することでパーティを編成できる。パーティにはリーダーが設定され、その移動力はリーダーの移動力が反映される。パーティを組み、敵を攻撃することが戦略の基本となる。



パーティを組めば、敵ユニットに1ターンで最大3回の攻撃を仕掛けることができる。攻撃する相手をよく考えて大ダメージを狙え！



自軍ユニットが待機するところまでユニットを移動させればパーティを組むことができる。解散も行動終了までに自由にできる。



パーティを組んだら、リーダーを決定。パーティの移動力はリーダーのものが反映されるので、パラメータをよく見て決めよう。

対戦

プレイヤー同士での対戦、そしてCPUとの対戦も楽しめる。ソフト1つでの交代プレイもできるし、通信ケーブルを使って、2台のGBAでの対戦も可能。通信ケーブルを使えば、育てたユニットやアイテムの交換もできるようになるぞ。



対戦モードでは、対人プレイと対CPUプレイが選択できるようになっている。ソフト1つでの対戦、2台での対戦も選択可能。



対戦モードのルールは、相手の主人公（キング）を倒したものが勝ち、というシンプルなものの。拠点でのイベントなどは行なわれない。



主人公クレスは、とある事件がきっかけで
壮大な冒険に出ることになる。遥かなる旅
の果てに待ち受けるものは...



冒険の途中で、さまざまなキャラが仲間
になり力を貸してくれる。戦闘時の仲間の行
動は作戦メニューで指定できる。



TALES OF PHANTASIA



テイルズ オブ ファンタジア

ゲームボーイアドバンス用ソフト 2003年5月発売予定 価格未定

全てはここから始まった！ 伝説のRPGがGBAで登場

『テイルズ オブ』シリーズの第一弾『テイルズ オブ ファンタジア』が携帯ゲーム機に初めて登場する。戦闘の特徴である「リニアモーションバトル」は携帯ゲーム機ながらもしっかりと再現。また、個性豊かなキャラクターや斬新なシステムなど、時代を感じさせない内容に加え、新仕様や新キャラクターの登場など追加要素も盛りたくさん！単なる移植に留まらない究極の『テイルズ オブ ファンタジア』となっている。未体験の人は元より、遊んだことのあるプレイヤーも新たな発見が味わえる本作に乞うご期待！

© 藤島康介 ※画面は開発中のものです。



戦闘はリアルタイムで進行する「リニアモーションバトル」を採用。仲間と協力しながら戦っていく。



戦闘を重ねてレベルが上がると様々な技を習得していく。特に暗黒魔法は動まで時間がかかるが、役に立つものばかりだ。



モードはセパ12球団から好きなチームを選び優勝を目指す「ペナントレース」、オリジナルチームを含む16球団で楽しむ「エキシビジョン」、目的に応じた練習ができる「トレーニング」など多彩。



今回は、誰もが簡単に打てるシステムを継承しつつ、高低差・球種の違いを再現し、「読み合い」「配球」をゲームに反映している。



ファミリースタジアム 2003

ニンテンドーゲームキューブ用ソフト 2003年5月発売予定 価格未定

※画面は開発中のものです。

お待たせしました！ あのファミスタがGCで いよいよ開幕！

伝説の野球ゲーム『ファミリースタジアム』がゲームキューブ用ソフトとしてついに登場！「とっつきやすく遊びやすい」というコンセプトを崩すことなく、高低差・球種の違いをゲームに反映した「新投打システム」や、オリジナルキャラクターを育てる「選手村」、遊びの幅を広げる「ゲームボーイアドバンスとのリンク」など新システムを多数搭載。また、「ファミスタ」初の試みとして、実況を採用。プレー中の臨場感が高まること間違いなし！もちろん「エキシビジョン」「ペナントレース」「トレーニング」といった既存のモードもバッチリなので、じっくり楽しむことができる。さあ、プレイボールは目前だ！

（株）日本野球機構公認 フランチャイズ11球団公認・札幌ドーム公認 NPB BIS NPB BIS プロ野球公式記録使用



リプレイ機能を使えば、様々なカメラアングルから試合を見ることもできる。フライングプレイをリプレイしてワットリするのもアリだ。



忠実に再現されたフライングプレイ。今回は札幌ドームも登場。実況も加わり臨場感が大幅にアップした。



「選手村」ではオリジナルキャラを育てることが可能。また、ゲームボーイアドバンスをリンクケーブルで接続しておくと様々な特典が獲得できる。