

Dragon Chronicle

古代の魔術師が生み出した神秘の液体「アクアラ」。この宝を求めてドラゴンテイマーたちの争奪戦が、今、始まる...



ナムコ初のリライタブルカード対応マシンが遂に登場。その名は『ドラゴンクロニクル』!!

最大8人での通信対戦が可能!

リライタブルカード対応!
カードはプレイ結果を記録するだけでなく、その時のドラゴンの姿をも映しだすのだ!



6つの属性からドラゴンは生まれる!



ドラゴンは成長に応じて3段階に進化!

死、そして再生

ドラゴンの能力が衰え始めると、死と引き換えにその強さを封じる「魂化」ができる。そして、その魂(カード)を「融合」することにより、技などを継承した新たなドラゴンを生み出すことができる!



融合

新種誕生!?

戦闘の手順



1. 技アイコンにタッチ

2. ターゲットにタッチ

3. ターンマーカーが一杯になると、選んだ技を発動



覚醒技で一発逆転

攻撃が成功すると覚醒マーカーが点灯する。これが3つ揃うと強力な必殺技が使用可能になるのだ!



打撃攻撃覚醒は一発気絶

魔法攻撃覚醒は敵全体に魔法攻撃

ゲームの流れ

ドラゴンの誕生
6つの属性(光、闇、氷、炎、金、雷)から一つ選び名前を決めると、いよいよドラゴンが誕生する。

修練

修練を繰り返すことでドラゴンは強くなっていく。修練ゲージが一杯になると、新たな技も覚えるぞ。修練は打撃修練、魔法修練、シールド修練、折り修練の4つがある。

戦闘

戦闘はターン制で行われる。攻撃が成功するたびに神秘の液体「アクアラ」を相手から奪うことができ、戦闘終了時にもっともアクアラポイントが高いプレイヤーが勝者となるのだ。

カードに保存

ゲームが終了すると、カードには進化に応じたイラストが表示される。カードを使って修練を重ね、強くなれ!

まずはストーリーモードで

初プレイの場合は、ストーリーを追いながらCPU戦を行ってドラゴンを鍛えていく。全5話(5ゲーム)のストーリーを終了する頃には、自分のドラゴンに愛着が湧いているだろう。

