

PAC-MAN WORLD 2

パックマンワールド2

PS2 パックマンワールド 2

ナムコ プレイステーション2用DVD-ROM 7月25日発売 6,800円(税別)

パックマンが空を飛び、水中を泳ぐ！
3Dパズルアクションの続編

7月25日
発売



寝静まるパックマン村に、ゴーストたちが現れ、ゴールデンフルーツをもぎとると、ゴールデンフルーツの木に封じ込められていた魔物がよみがえってしまった！



このへんてこのゴールデンフルーツが
そんなにおいしいの？



ゴールデンフルーツをすべて取り戻せる
かはパックマン(「プレイヤー」)の活躍
にかかっている。

'99年11月に発売されたプレイステーション用の3Dアクションゲーム『パックマンワールド 20th アニバーサリー』の続編が、プレイステーション2で登場する。

緑とフルーツにあふれるバックランド。その真ん中にある小さな村には、国中をフルーツで満たす不思議な力をもったゴールデンフルーツが実っていた。ある時、ゴーストによってゴールデンフルーツが奪われてしまい、バックランドからフルーツが消えてしまう。村に住んでいたパックマンは、ゴーストからゴールデンフルーツを取り返すべく、冒険の旅に向かう……というストーリーで始まる3Dアクションゲームだ。

操作はアナログスティックと2つのボタン。道中にあるアイテムや仕掛けをうまく使うと、パックマンが空を飛んだり、水の中を泳いだりと多彩なアクションを披露してくれる。序盤はヒントが表示され、プレイに迷うこともなし。巨大マシンを操って襲ってくるゴーストたちをやっつける！

さらに、アーケードの『パックマン』、『ミス・パックマン』、『パックマニア』、『バックアタック(コスモギャング・ザ・パズル)』が収録されているのも大きなポイント。

元祖『パックマン』にあった「ドット」の要素はそのまま残っている。操作は「4方向」に移動とボタンで「ジャンプ」。



今回は空を飛ぶだけでなく、このように多彩なアクションを披露するものも盛り込まれている。



潜水艇「バックマリン号」で水中を進む。ゴーストの潜水艇を魚雷を使って攻撃する。緊張感のあるシーンだ。



新作チェック!!

開発者爆裂トーク

今回の爆裂トークは、ハイペースで開発されている『クロノア』シリーズ最新作のインタビューをお届け！ キャラクターとともに成長するシリーズの魅力語ってもらったぞ！



INTERVIEW

いろんな要素を盛り込んだ、ある意味
今までのクロノアの集大成的な内容ですね

--早速ですが、なぜ『G2』というタイトルなのでしょう？

小林 プレイステーション2版が『2』なので、差別化しようということであるアイデアを出してみたんですが、その中でゲームボーイアドバンスとか、グレートとか、いろんな意味をこめて『G』を付けることにしました。

--今作のクロノアは、今までのものと違う、という印象なんですか？

小林 今回のクロノアというよりは、『ピーチバレー』辺りから意識しているコトなんですが、クロノアの身長や年齢を少し下げて作っています。『2』のクロノアよりは、まだまだやんちゃな子供時代……という感じですね。

--携帯ゲーム機では3作目ですが、ゲームのコンセプトは？

小林 ワンダースワン版のコンセプトをもっと引き伸ばそう、というところから開発が始まりました。WS版からすると前作『～夢見る帝国～』ではパズルの要素も増えましたが、今回は「ムウ植木鉢」とか、さらに仕掛けも増えてます。フロートボードも「画面的にインパクトが欲しい」ということでフロートボード面を強化したり、クロノアは水が苦手なんですけど、新たに潜水メカを入れたり。PS2版のネタも入ってます。今回、トーナメントで相手と争う、という仕掛けを入れたとか、ある意味遊び的には今までのクロノアの集大成的な内容ですね。前作から手がけたスタッフが「もっとよくしよう、わかりやすくしよう」と努力した結果です。

--パズルステージの視点変更も入りましたね。

小林 WS版の頃から検討していたと思うのですが、やっと入りました(笑)。やっぱりステージを見渡したいじゃないですか。「おっ、こんなところに」という驚きは少し減ってしまうかもしれませんが、遊びやすくなっていると思います。

--キャラクターのコンセプトは？

荒井 今回、キャラクターの監修を担当したんですが、基本コンセプトを決めた後は、スタッフにそれぞれイメージを出してもらいました。トーナメントにいるんな世界のキャラクターが集まっているということで、バリエーションを持たせた方が良かったらうと。

--今回登場するキャラクターでお気に入りとかありますか？

荒井 「スリリュウ」というキャラクターですね。まさにドラゴンというデザインで、存外、今まで無いパターン。久しぶりにこういったキャラが描けて楽しかったです。

--今後の『クロノア』シリーズの展開は？

小林 アクションRPGの『クロノア』を近いうちにお見せできると思います。荒井 キャラも世界観も、いろんな角度で楽しめるものになりそうです。楽しみにしていて下さい！



クロノアワークス チームリーダー

小林 毅さん



クロノアワークスグラフィックススーパーバイザー

荒井佳彦さん



GBA 風のクロノア G2

ドリームチャンプ・トーナメント

ナムコ ゲームボーイアドバンス用カートリッジ 8月発売予定 価格未定

「世界を駆け回る冒険者のみなさん 今こそ最高のヒーローを決めようではありませんか」……舞い落ちてきた一枚の招待状とともに、多くの挑戦者が待ち受ける大会会場に飛ばされたクロノア。前作『～夢見る帝国～』に続き、敵を膨らませる“風だま”とジャンプを駆使し、全50ピジョン(ステージ)を大冒険！



フロートボードステージはついに3Dに！アクションステージもパズルステージに負けず劣らずのパワーアップを果たしている。



上から敵を投げ入れると、長い茎が伸びて花が咲くという「ムウ植木鉢」。スタッフのお気に入りの新仕掛け。



全部で50も用意されているヴィジョン。対戦相手より先にゴールにたどり着けるかどうかがこのゲームのルールとなる。



敵を膨らませて持ち上げるのできる“風だま”を使って数々の難関を乗り越えるこのシンプルさがクロノアらしさ。

ファミスタ アドバンス

GBA ファミスタアドバンス

ナムコ ゲームボーイアドバンス用カートリッジ 6月28日発売 4,800円(税別)

6月28日
発売



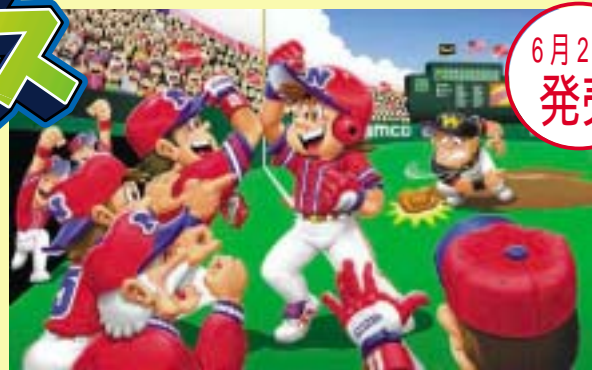
『ファミスタ』ファンにはなつかしい「ナムコスターズ」の姿も見える。「ピノ」の俊足ぶりは今も健在か？



生まれ変わった「ナムコスターズ」には「ホリスム」などの新人選手も登場！ その潜在能力には期待がかかる。



マスに入ればヒットやホームランという独自ルールの「ファミスタ盤」も燃えるぞ。通信ケーブルを使えば1つのカートリッジで対戦もできちゃう。



「ファミスタ盤」モードも楽しめる！ ナムコ野球ゲームの金字塔最新作

ナムコの野球ゲームといえば、やっぱり多数のハードウェアに移植された『ファミスタ』だろう。あの往年の名作シリーズ最新作がついにゲームボーイアドバンスで復活！ ボタン1つで投げる、打つを実現したシンプルな操作性はそのままに、2002年度最新データを収録。通信ケーブルを接続すれば、対戦も可能。ミニゲームをこなしてオリジナル選手を作成し、チームに参加させて試合を楽しめる「分身くん」モードなどが用意されている。また、打った打球が落ちた場所によって「ヒット」、「アウト」、「ホームラン」などが決まるというシンプルなルールを採用した「ファミスタ盤」モードも搭載。このモードは通信ケーブルを使わずに1つのカートリッジでの対戦が楽しめるぞ！



データは2002年の最新版を採用。見た目はとてもかわいいけれど、実際のペナントレースの予想も可能？



別売の通信ケーブルを利用することで、対戦もできるのが本作の大きな特徴。独自の選手を作成して戦ってみよう！

NPB (社)日本野球機構公認 NPB BIS プロ野球公式記録使用



PS2 プロジェクト ヴィーナス(仮)

ナムコ プレイステーション2用DVD-ROM 発売日未定 価格未定

『7～モールモースの騎兵隊～』のテイストを引き継ぐネットワーク対応RPG

独特な雰囲気と独自の世界観で話題を呼んだPS2ソフト『7～モールモースの騎兵隊～』。そのテイストを受け継ぎ、中世の「剣と魔法」的空間をベースとしつつも、「どこにもない場所、いつでもない時間」を描いた作品が『プロジェクト ヴィーナス(仮)』だ。温かみのあるグラフィックは健在で、『7』のファンだけに留まらず、ファンタジックな世界が好きな幅広いファンにおすすめの作品といえるだろう。

千年祭を前に、999年の災いの予言におびえる世の中。ある日、平穩に暮らす主人公、ブラッド・ポアルの前に、真の災いの予言を携えた女神・アリアが降臨し、彼女はブラッドに100年後に訪れるという災いの回避を命ずる。最初の予言どおり街は滅ばされ、ブラッドはついに立ち上がる！ 仲間たちとともに戦うブラッドは、予言を回避し、世界を危機から救うことができるのだろうか……？

プレイヤーは、主人公・ブラッドとなり、リーダーを務める「騎士団」に個性的な能力を持ったメンバーを編入し、騎士団を強化しながら、次々出現するモンスターを撃破。世界の破滅を謳う「予言書」を書き換えていき、世界を救うことがゲームの目的となる。仲間との人間関係の変化はグラフィックで表され、騎士団の編成に影響をあたえるという。

戦闘システムは『7』のものをベースにした形になる予定。また、この作品は、ネットワークを使った対戦プレイにも対応を予定しており、ネットワークに接続しているユーザー同士が戦う「リアルタイム対戦」や、「ダウンロード対戦」、「ランキング登録」などが検討されているようだ。「ランキング登録」は、自分が育てたキャラクターを登録することができるというもの。「ダウンロード対戦」では、ひょっとすると専用のキャラクターをダウンロードできるようになるかもしれないなど、ネットワークによってより楽しく、長く遊べるような仕掛けが企画されているようだ。

ネットワーク

ここでは、その構想の一部をご紹介します。『7』をベースとした仮の画面だが、いろんな企画が用意されているようだ。



対戦前に、相手にメッセージを送信しているところ。戦いは早くも始まっている？



データのダウンロードにより、遊び方は従来よりも大幅にパワーアップ！



戦闘システムは『7』のものをベースとしているようだ。ローテーションもあり？



アリアは滅亡の予言を携えて降臨した女神。キャラクター同士の会話などは、独特のテイストのグラフィックで描かれる。



これは戦いの合間のデモンストラーションシーン？ 絵本のような温かみのある絵柄はほかにない独自性にあふれている。



独自の情報を集めて、何かをさがしているシーン。新たな仲間を求めて探索を行なうこともあるかもしれない。



『7』よりも等身が上がり、よりリアル感が増したキャラクターたちが登場する。RPGにはかせない(?)。酒場も登場。

GBA ファミリーテニスアドバンス

ナムコ ゲームボーイアドバンス用カートリッジ 6月14日発売 4,800円(税別)

気軽にアツい駆け引きが楽しめる テニスゲームの決定版がGBAに！

こちらもナムコテニスゲームの定番タイトルである『ファミリーテニス』の最新作。きびきびしたプレイ感覚で、ラリーの醍醐味が堪能できる一本だ。「チナギス」や「ダンディ」など、新しい選手はもちろん、「エドマエ」などの懐かしい選手も登場し、1カートリッジで最大4人までの対戦に対応している。難易度別に5種類が存在する「トーナメントモード」、1試合をサクッとプレイしたい時には「エキシビジョン」、全10種類ある課題からランダムに選ばれた4つをクリアし、楽しみながらプレイが上達する「チャレンジモード」、サーブ、スマッシュ、ラリーなど、特定のショットのみを練習できる「トレーニングモード」などを用意。気軽に遊びたい人から、本格的に遊びこみたい人まで幅広く楽しめる仕掛けが満載だ！



好評
発売中



『スマッシュコート』などに登場したおなじみの選手たちが登場。その実力を引き出せるかどうかがこのゲームの醍醐味だ。



通信ケーブルを使った1カートリッジでの対戦が実現されており、シングルス、ダブルスともにプレイできる。



ユニークなコートでの
プレイも楽しい

プレイを重ねていけば、いろんな場所で戦えるようになるらしいぞ。



特定の条件をクリアすれば、特殊なアイテムが使用可能となることもある。お祭り気分で行っている場合じゃないかも！



アリア

常に凛とした上品かつ清楚な雰囲気
を漂わせる女神。不死の存在で人間の
気持ちが理解できないようだ。



モンスター

独特なテイストのモンスターも
シリーズの魅力。今回はどんな
ヤツらが出てくるか楽しみだ。



ブラッド・ポアル

田舎町の自警団のリーダー。実は100歳以上、
ある事件がもて不老不死になった。

ヴィーヴィ

ブラッドに「つぎまた」神出鬼没の
魔女。何事にも束縛されな
ない自由奔放な行動は周囲を
驚かす。

「Seven-Web」は要チェック！

「Seven-Web」は『7』の世界観や「プロジェクト
ヴィーナス(仮)」の制作スタッフのメッセ
ージなど、よりディープな情報が満載！

URL <http://www.seven-web.com/>



「夢見る15歳」
キャラロ=オランジェ
CV: 有島モユ

テイルズオブザワールド なりきりダンジョン2



テイルズオブザワールド なりきりダンジョン2

ナムコ ゲームボーイアドバンス用カートリッジ 2002年10月発売予定 価格未定

いろいろなキャラになりきって、世界を救え！
新たなテイルズワールドの扉が今、開かれる！

ストーリー

レグニアの町に住む二人の若者「フリオ」と「キャラロ」は、大人として認められる年齢になっていたものの、儀式に必要な花が咲かず、いつまでも子供あつかいされていた。ある日、世界樹の神殿を訪れた二人の目の前に女神が現れる。

「花が咲かないのは、魔物が増えて世界樹の力が衰えたため... このままでは世界そのものが消滅します」女神の願いを受け止めた二人は、「なりきり」の力を授かる。しかしフリオとキャラロの力はまだまだ弱い。そんな二人を助けるため、女神はさまざまな世界から「勇者」を召喚した。勇者の持つ力と技と心を受け継ぎ、二人は真の勇者へと成長していく。

「なりきり」という要素を搭載し、シリーズの新たな可能性を展開したゲームボーイ用ソフト『テイルズオブファンタジアなりきりダンジョン』その第二弾がゲームボーイアドバンスで登場！『ファンタジア』『デスティニー』『エターニア』全てのテイルズシリーズにつながる世界で、二人の若者フリオとキャラロの冒険が始まる！戦闘シーンは、シリーズお馴染みのリニアモーションバトルを採用。「なりきり」システムもコスチュームが増え、さらに多彩になった。魅力的なキャラクターたちとこの世界を冒険しながら、キミは全てのコスチュームを集めることができるか！？



「大人になりたい15歳」
フリオ=スヴェーン
CV: 宮沼久義

「なりきりし」のキャラロが



「ハンター」に！

ゲームの中心的要素であるコスチュームは、150種類以上あるという。状況に応じてどんなチェンジしていこう！



戦闘はテイルズシリーズお馴染みのリニアモーションバトルを採用。スピーディかつ多彩なアクションに注目！



「世界樹の危機を救う」という大きな目的もあるが、その他にもたくさんの出来事が起こる。どう対処するかはプレイヤー次第だ。



ここが主人公達の生まれ育ったレグニアの町。まずは町の人々から情報を集め、冒険の足がかりを見つけよう。

©1のまたむつみ ©藤島康介

ナムコ NEWソフトラインナップ

プレイステーション2

バックマンワールド2	7月25日発売
太鼓の達人(仮)	2002年夏発売予定
ニンジャサルト	2002年夏発売予定
AXIS	2002年秋発売予定
ガンバコレクション(仮)	2002年秋発売予定
テイルズオブデスティニー2(仮)	2002年冬発売予定
MotoGP3(仮)	2002年冬発売予定
ソウルキャリバーII	2003年1月発売予定
リッジレーサー最新作(仮)	2003年3月発売予定
プロジェクトヴィーナス(仮)	発売日未定
新野球ゲーム(仮)	発売日未定
タイムクライシス3(仮)	発売日未定
クロックワークオンライン(仮)	発売日未定
新アクションアドベンチャーゲーム(仮)	発売日未定
3Dフライトシューティング(仮)	発売日未定
ナムコスポーツオンライン(仮)	発売日未定

ゲームボーイアドバンス

ファミリーテニスアドバンス	6月14日発売
ファミスタアドバンス	6月28日発売
ミスタードリラーエースふしぎなバクテリア	8月23日発売
風のクロノアG2 ドリームチャンプ・トーナメント	2002年8月発売
テイルズオブザワールドなりきりダンジョン2	2002年10月発売予定
風のクロノアアクションRPG(仮)	2002年11月発売予定
ことばのバズル もじびったん(仮)	2002年12月発売予定
テイルズオブファンタジア	2002年12月発売予定

Xbox

ソウルキャリバーII	2003年1月発売予定
リッジレーサー最新作(仮)	2003年3月発売予定
デッドトゥライツ(仮)	発売日未定
アクションアドベンチャー(仮)	発売日未定

ニンテンドーゲームキューブ

新ミスタードリラー(仮)	2002年11月発売予定
ソウルキャリバーII	2003年1月発売予定
リッジレーサー最新作(仮)	2003年3月発売予定
テイルズシリーズ(仮)	2003年7月発売予定
新RPG(仮)	2003年12月発売予定



2002年5月8日の記者会見では、ナムコがニンテンドーゲームキューブ用『スターフォックス(仮)』を開発すると発表しました。