



Xianghua

香華
(シャンファ)

シャンファは明皇帝の命を受け英雄の剣を捜索していたが、その正体は邪剣だった。死闘の末、母の形見の剣(ソウルキャリバー)を失う代償を払いつつも、邪剣の破壊に成功する。しかし、4年後に辺境の城での事件を通じて邪剣がまだ生きていることを知る。シャンファは再び災いが起こらぬよう、邪剣を完全破壊するために旅立つ。



Kirik

キリク

かつて、自らの体と滅法棍に巣くう邪気をコントロールする術を学び、シャンファ、マキシと共に邪剣の破壊に成功したキリク。それから4年、更なる修行を続けていたキリクは、忌まわしき邪剣の邪気を再び感知する。自らの滅法棍に邪気を吸収して浄化するため、キリクは新たなる旅に出る。



SOUL CALIBUR II

ソウルキャリバーII

2月に行われたAOUショーでは遂にプレイアブルな『ソウルキャリバーII』がプレイヤーの前に登場した。今回は前作で主役的位置付けだったキリクとシャンファ、そして、大神官クンベトクーが創り出した殺戮の巨人・アスタロスを紹介しよう。更にこの他にもキャラクターは存在するらしい……



開発中最新画像紹介!



戦争神アレスはソウルエッジを入手するため、大神官クンベトクーに使者(アスタロス)を創らせた。アスタロスは殺戮を続けながらソウルエッジ奪取を目指すが、強い復讐心を持つ者によって破壊されてしまう。しかし、戦争神の加護により、流血と怨念を吸った土を媒介にして再び甦ったのだ。そして自らのなすべきことを思い出すと、傍らに落ちていた大斧を拾い上げ、霧の中へ消えていった。

Astaroth

アスタロス

【開発チームより】

AOUショーでは遊んで頂けましたでしょうか? ロケテストでもたくさんの方に遊んで頂き、ありがとうございました。これからは、進化したゲームシステムをどんどん紹介していきます。更には、未公開のあんなことやこんなこと、そしてアイツやコイツも・・・楽しみにしててください!!