

決着をつけようではないか…  
どちらが生きるべきか…死ぬべきか…

# Vampire Night™



ヴァンパイアナイト

## STORY

繰り返される歴史…平和と秩序を乱す者  
蘇るヴァンパイア…人々に広がる恐怖、不安、混乱  
自らの定めに従い、動き出したヴァンパイアハンター  
何時の頃からか、繰り返されてきたヴァンパイアとの戦い  
彼らに背負わされた運命、そしてヴァンパイアとしての宿命  
乱舞する雪は、300年前の戦いにも似て…



『ヴァンパイアナイト』はナムコ・セガ・ワウの3社が共同開発したゴシックホラー・ガンシューティングゲームだ。プレイヤーはヴァンパイアハンターとなり、宿命の戦いに挑む。



© 2000 NAMCO/SEGA/WOW ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.

### プレイヤーの行動が運命を左右する…

#### 村人救出

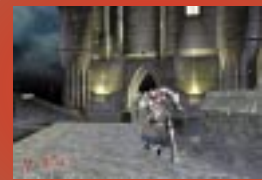
道中には、ヴァンパイアになりかけている村人が出現。彼らを助けるためには体に取り付いている「肉の芽」を撃ち抜かなければならない。誤って撃ってしまうと…



- 肉の芽に取り付かれヴァンパイアになりかけた村人。

#### ルート分岐

特定の敵を倒したりイベントを発生させることで、ルートは分岐していく。



魔物に捕らえられたカロリース。うまく助けられればコースが分岐。

プレイヤー 1 Michel ミシェル



「お前達の支配する時代は  
とうの昔に終わった…  
去れ古きモノどもよ…  
私と共に伝説の彼方に…」

キャラクター



「自分の陰と闘え…闇と闘え…  
お前の心が生んだ…もう一人の自分…」

プレイヤー 2 Albert アルベール

### ヴァンパイアハンターとは

不死者ヴァンパイアを滅ぼすことができる唯一の存在。彼らとヴァンパイアの運命は永遠に交わりぬ二重螺旋を描き、呪われた血をもって呪縛されている。

## ステージ紹介

ゲームの舞台はヴァンパイアが住む中世の城と古い城下町。各ステージには雪・石・火・闇・水・月といったテーマがあり、それぞれ異なった属性をもったボスが待ちうけている。

### Chapter 1



裁きの弾丸が胸部を直撃。燃え尽きるように消滅する魔物。



雪原での戦い。襲ってくる魔物を次々と撃て。



### Chapter 2



攻撃を受け真の姿を現した2面ボス。弱점에弾丸を撃ち込め!



天窓を突き破って襲ってくる魔物。表示された弱点を撃てば素早く倒せる。



### Chapter 3



小雪舞う街で3面ボスと対峙。激しい戦いは、なおも続く。



三世紀もの永き時を経て現代に蘇った闇の貴公子ヴァンパイアと、彼に従う4人の魔人達。

…TO BE CONTINUED