

ゴルゴ13

奇跡の弾道

スナイプ・シューティングゲームというジャンルを確立した『ゴルゴ13』が装いも新たに帰ってきた。緊張感溢れるゲームシステムはそのままに、新たなストーリーを追加。一体どんな依頼がゴルゴを待つのだろうか・・・!?

STORY

今回は前作の10話に加え、新作10話が増えられた全20話構成。9話クリアした時点で10話のスペシャルステージがプレイ可能。そして19話までクリアすると、ファイナルステージに挑戦することができる。ここでは、新作ストーリーの中から6話分を紹介しよう。

実業家 ホーソンは、プロ水上スキーヤー・マリオリにある弱みを握られ、金銭の要求を受けていた。相談を受けた元公安委員長セルは、最後の手段として巧妙かつ効果的な作戦を実行に移す。縦位置をすばやく合わせ、水上スキーの横の動きを見切って撃て! なお、開発チーム内では“最難関の依頼の一つ”と呼ばれている。

トイイング・ロープ



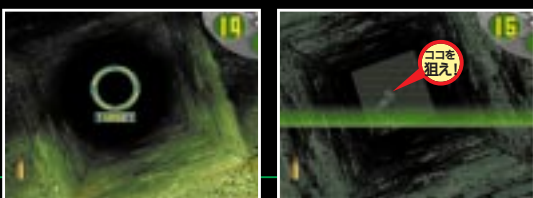
爆弾 魔フレールから警察に爆破予告が届いた。超高層ビルのエレベーターに仕掛けられたその爆弾は、エレベーターがある高さまで降下すると爆発する「高度計信管」を装備していた。近づくほどターゲットが大きくなる・・・十分にひきつけて撃て!

爆弾魔からの挑戦状



窃盗 警察局長ハサドは自分の命が狙われており、しかもその刺客が「ゴルゴ13」であることを知る。ゴルゴの腕を知るハサドは、自分の唯一知りうる「完全に安全な場所」に逃げ込み、ゴルゴが諦めるのを待つことにした。暗視スコープを使って、ピラミッドの玄室の通風孔から狙撃!

閉じられた玄室



新 スナイパーライフル

スナイパーライフルには倍精度演算モジュールを搭載! 前作以上に正確なスナイプが可能になった。また、どれだけターゲットのスペシャルポイント近くに命中したかを示す精度ポイントは、少数点第一位まで表示されるようになった。



©さいとう・プロ/小学館 ©1999,2000 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

ス バイ活動を行ってきたブラコウ夫婦の帰国にあたり、「彼らを狙う追撃者の狙撃」という依頼がゴルゴになされる。国境近くまで逃げ延びた彼らの目の前に現れたのは、こちらに狙いを定める

対戦車狙撃

戦車だった。このピンチにゴルゴは・・・。砲塔が回転してこちらに、狙いを定めるまで我慢して待て!



陸 軍将校の狙撃を成功させ国外逃亡中のゴルゴに対し、国家警察はその威信をかけてゴルゴを追いつめるべく山岳地帯へと入り込むが・・・。すべての追跡者を倒すため弾数は無制限だが、高

ブリガード

得点のためには一発必中を狙え!



口 シアの企業集団のボス・ルカシェンコから、狙撃の情報とともに亡命を企む腹心スルタノフの狙撃を依頼される。顔に整形手術を施したターゲットを特定するために、ゴルゴはスルタノフの飼犬の習性を利用する・・・。

ハンティング・ドッグ

画面右から現れた犬にじゃれつかれた奴がターゲットだ!(ターゲットは毎回変わります)



ゲーム展開

1. まずテストショットでスナイパーライフルの感覚を掴む。
2. ストーリーセレクトでプレイするストーリーを決定。
3. デジタルコミックで依頼の経緯を知る。
4. スナイプを開始すると、まず遠景が表示される。赤い輪を目印にスコープを覗くと、画面は自動で近景に切り替わる。ターゲットを補足し、制限時間内にスナイプせよ!
5. スナイプが成功すると、精度に応じて報酬(スコア)が得られる。失敗した場合は、信頼度が減ってしまう。すべてのストーリーをクリアするか、信頼度が0%になるとゲームオーバーだ。

成功率 99.98% に挑め!