

ゴルゴ13

TM



依頼を受けた仕事は完全にやり遂げる。
狙われたターゲットに、もはや逃れる術はない...

狙撃者（スナイパー）という職業を世に知らしめた劇画「ゴルゴ13」が、スナイプ・シューティング・ゲームとなってアミューズメントスペースに登場。どんな困難な依頼も遂行するゴルゴを題材にしたゲーム内容は、従来の撃ちまくり型とは一線を画するもので一発必中の緊張感が味わえる。超A級スナイパーのゴルゴになりきり、ターゲットをクールにスナイプせよ！



『ゴルゴ13』は本物のスコープを使用し、ターゲットを狙っていく本格派ゲーム。なおスコープには、つい眼を近づけがちだが、これでは逆に見えなくなってしまふ。ライフルについている赤いガイドラインを基準に10cmほど眼を離すのが正しいスコープの扱い方だ。



操作方法



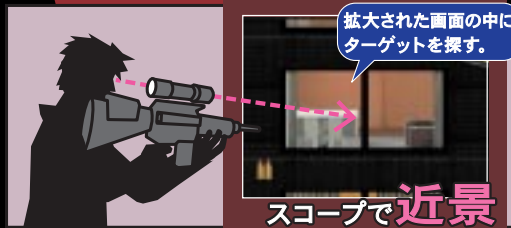
遠景

ゲームがスタートすると、画面には遠景が表示される。ターゲットは赤い輪の中にあるので、まずはその位置を確認せよ。



目視で遠景

スコープをのぞくと画面が自動で切り替わります



スコープで近景

近景

次にスコープから赤い輪をのぞき、ターゲットを捕捉せよ。ただし、制限時間があるので、行動は迅速に！

ターゲットにはスペシャルポイントが設定されている。たとえターゲットに命中しても、スペシャルポイントから程遠い場合は、失敗とみなされてしまうのだ。



デューク東郷（ゴルゴ13）プロフィール

名前	デューク東郷（自称）/ゴルゴ13（通称）
生年月日	不明
年齢	不明
身体的特徴	身長：182cm（推定）/体重：80kg（推定） 血液型：A型/眼：黒/頭髪：黒、直毛
利き腕	右（左手での狙撃も可能）
国籍	不明 （日本人、日系人、日独混血、日ロ混血など諸説あり）
職業	スナイパー
性格	冷静沈着
資産	スイス・ナショナル銀行の他、いくつかスイスにある銀行に口座を持つ



『ゴルゴ13』作品介绍

主人公のデューク東郷（通称ゴルゴ13）は、世界を股にかける超A級スナイパー。依頼人が真実を語れば善悪やイデオロギーに関係なく仕事を引き受け、正確無比な狙撃で仕事を完全に遂行する。ただし依頼人に嘘、裏切りがあった場合、それは死の報酬へとつながる...

ゴルゴ13は、1968年11月よりビッグコミックで始まり、以来30余年間、一度も中断なく連載が続いている。コミックスは第115巻まで発売されている（2000年3月現在）。冷静沈着なゴルゴのキャラクター造形に加え、世界各国の社会情勢や現実の国際事件を題材にした奥深い世界観が魅力で、日本を代表する劇画といえる。

コミックスはリイド社より1巻～115巻が大好評発売中！

ストーリー紹介

高度なスナイピングテクニックが要求される全19+1ストーリー

ここでは、全19+1のストーリーからいくつかピックアップし、スナイプにあたってのアドバイスを紹介しよう。

カイトイナージ“G”



民間企業J&Iカンパニー代表のコリンズから、地上最強の硬度を誇るダイヤモンドの狙撃を依頼される。成功させるには結晶方向に逆らった正反対のポイント一点を狙うしかない。

暗殺の庭園



諜報機関MI6部長ヒュームから、4人の部下の中に潜み、彼の命を狙うスパイの排除を依頼される。ヒュームに決定的な証拠を突き付けられたスパイが暗殺を実行する前に見つけ出して狙撃せよ。(このステージでは毎回、犯人が変わるので注意！)

報酬支給

スナイプが終了すると、どれだけターゲットのスペシャルポイント近くに命中したかを示す**精度ポイント**(最高1000点からの減算方式)と、スナイプに要した時間から算出される**報酬**(スコア)が表示される。また、ストーリーをクリアするたびに得た報酬合計は、**スイス銀行残高**(トータルスコア)で表示される。

もう一つ忘れてはいけないのが、ライフともいえる**信頼度**。狙撃に失敗してしまうと、信頼度は、ぐっと下がってしまう。失敗が続き、信頼度が0%になった時...本物のゴルゴから死の報復を受けるだろう。



成功

ゲーム内のランキングは「精度ポイント」と「スイス銀行残高」の2つで集計される。



失敗

下がった信頼度は、その後の依頼を完遂することで、徐々に回復することができる(上限100%)。もし、信頼度が0%になったら...それは死を意味する!

クーデター前夜



クーデターを企てる陸軍将校グラントの排除を、その親友でもある元政務次官ハミルトンから依頼される。依頼人の導きで反政府軍基地テントからヘリコプターへ向かうターゲットを逃さず狙撃せよ。

思い出のバイオリン



起業家シェクターの依頼で、父の遺品でありながら事業に失敗し手放さざるをえなかったバイオリンを狙撃する。しかしその依頼は、バイオリンを傷つけることなく弦のみを切断し、演奏を中止させて欲しいというものだった。

豪雪地帯



ある国の豪雪地帯に行く列車に乗るゴルゴは殺し屋シュミットに襲われた。ブレーキを破壊された列車は猛スピードで断崖へ向かっていく。断崖へ転落する前に雪止めのワイヤーを切断し、雪崩を起こして列車を止める。

1発必中

嚴重な警戒、鉄壁のガード... 立ちふさがる過酷な条件を神技的スナイピングテクニックで突破し、ゴルゴをも凌駕するスナイパーを目指せ!

ゲーム展開

スタンバイ

まずは試し撃ちを行う。スコープからターゲットをのぞくと、マン・ターゲットが表示されるので、中心にガンクロスに合わせて撃つべし。時間切れになってもペナルティはないが、ここでライフルの感触を確認しておくように。テストショットが終了すると、ストーリーセレクトの画面に切り替わる。複数の依頼から受けたい仕事を選んだら、ライフルでパネルを狙いトリガーを引いて決定せよ。



テストショット (プラクティスステージ)

確実なスナイプを成功させるため、しっかり腕慣らしをしてくれ。



ストーリーセレクト

同じストーリーでも、選ぶ順番によって難易度が変わってくるぞ。

依頼

依頼の経緯はデジタルコミックで知ることができる。各コマは一定の時間で進んでいくが、トリガーでコマをスキップすることもできるので、自分のペースで読み進めるのだ。状況説明が終わるとターゲットや制限時間が表示される。ターゲットを正確に把握していなければ、どんなに高度なスナイピングテクニックを持っていても無意味だ。与えられた条件をしっかり記憶し、行動を開始せよ。

デジタルコミック

各コマは原作で実際に使用されたもの。依頼内容を知ると同時に、ゴルゴ13の渋い世界観を堪能することができる。



ターゲット確認

ターゲットだけでなく、使用弾数や制限時間などの条件も表示される。

