

# プラボ英雄烈伝 46

月の形は日々変わる  
フリーター 大山美保



# プラボ英雄烈伝 47

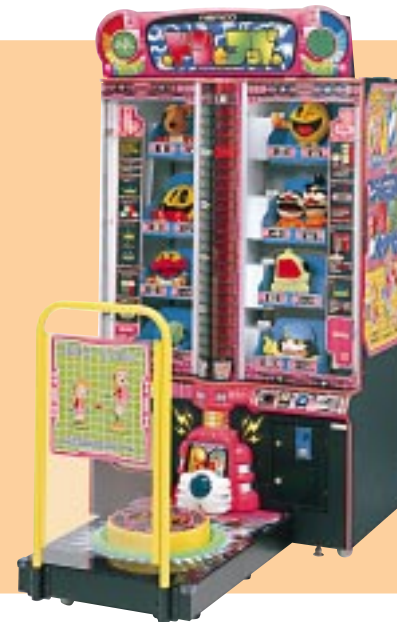
思い出はすべて美しい  
小学生 百瀬ユカ



作 いりたまご コゲ照

# ドンとアップ

ドンとアップ



## DATA

1. コイン投入後、欲しい景品をボタンで選びます。
2. プレイヤーがフットボタンに乗ると、緑のターゲットランプの位置が決定されます。
3. プレイヤーは力を加減しながらジャンプして、フットボタンに着地します。
4. 着地の強さに応じて赤いジャンプランプが上昇し、ターゲットランプと同じ位置に止まると、景品が払い出されます。
5. いちばん上の「もう一回!」に止まると、再度挑戦できます。
6. 失敗してもコンティニューすることで、前回のターゲットはそのままに、ターゲットをひとマス増やしてプレイできます。(最高6マスまで)

# 料理の達人

## DATA

## 料理の達人

1. コインを投入し、鍋の柄を両手でしっかり握り準備します。
2. タイマーがスタートしたら、炒め物の要領で鍋を振り、ボールをリングに通します。
3. ボールがリングを通過するとリングのランプが点滅し、カウントされます。
4. 制限時間内に通過した回数が、設定されている三段階の数値以上だった場合、各段階に応じて景品が払い出されます。景品の数は最高3個までです。



新製品を狙え!

# BATTING KING

## バッティングキング

## DATA

1. コイン投入後、右打ちか左打ちかを選択します。
2. 打点王ゲームまたはナインターゲットゲームを選択します。

### 打点王ゲームの場合

規定球数内で、各ターゲットに打ち返したボールを命中させて高得点をめざします。実況中継の声とともに、出塁状況、獲得点数がスコアパネルに表示されます。規定点数を獲得するとボーナスボールが追加されます。

### ナインターゲットゲームの場合

規定球数内で、1~9すべてのターゲットに打ち返したボールを命中させてパーフェクト達成をめざします。戦績は実況中継されます。2枚、3枚、4枚抜きも可能です。

# ナイスピンポン

## DATA

## ナイスピンポン

1. コイン投入後、初級コースか上級コースを選びます。
2. 発射されたピンポン玉を、ラケットで相手側のテーブルに打ち返します。
3. 人型ターゲットに当てると3点、ラケット型ターゲットに当てると5点、左右の標的に当てると1点が加算されます。
4. ファーストステージ終了時に、得点が初級は40点、上級は60点を超えていれば、セカンドステージに突入します。
5. セカンドステージではファーストステージに比べ倍の速さで球が発射されます。無数に発射されるピンポン玉にパニック感は必至です!!

